



PROG-EXPRESS

Εγχειρίδιο



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ	2
ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	4
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ 32-BIT	4
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ 64-BIT	4
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΑΔΕΙΑΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ PROG-EXPRESS	5
ΟΡΟΙ ΑΔΕΙΑΣ ΧΡΗΣΗΣ FREEWARE.....	5
ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ.....	6
ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ.....	6
ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΟΔΗΓΩΝ ΣΥΣΚΕΥΗΣ (DRIVER)	7
ΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ.....	10
ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ.....	10
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ CHIP	11
ΑΝΤΙΓΡΑΦΗ CHIP	12
ΑΝΑΓΝΩΣΗ CHIP	13
ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ	14
ΠΕΔΙΑ ΕΙΣΑΓΩΓΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ	17
ΕΛΕΓΧΟΣ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ	19
ΒΗΜΑΤΑ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ.....	20
ΚΕΙΜΕΝΟ ΚΑΤΑΓΡΑΦΗΣ.....	22
ΔΕΚΑΕΞΑΔΙΚΟΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗΣ (HEX EDITOR).....	23
ΜΕΝΟΥ ΚΑΙ ΓΡΑΜΜΗ ΕΡΓΑΛΕΙΩΝ ΤΟΥ HEX EDITOR.....	24
ΠΛΗΚΤΡΑ ΣΥΝΤΟΜΕΥΣΗΣ ΤΟΥ HEX EDITOR	25
ΜΕΝΟΥ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟΥ ΤΟΥ HEX-EDITOR.....	26
ΔΟΥΛΕΥΟΝΤΑΣ ΜΕ ΕΠΙΛΕΓΜΕΝΑ ΔΕΔΟΜΕΝΑ.....	26
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ CHIP ΣΤΟΝ HEX-EDITOR.....	28
ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ	29
ΓΕΝΙΚΕΣ ΕΠΙΛΟΓΕΣ	29
ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΕΣ ΕΠΙΛΟΓΕΣ	31

ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΓΛΩΣΣΑΣ.....	33
ΕΞΕΡΕΥΝΗΤΗΣ CHIP	34
ΑΥΤΟΜΑΤΟΣ ΤΑΥΤΟΠΟΙΗΤΗΣ CHIP	35
ΕΠΙΛΟΓΕΣ CHIP	36
ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΣΧΕΤΙΚΗΣ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗΣ.....	36
ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΔΙΑΙΡΕΣΗΣ	37
ΣΕΙΡΙΑΚΟΙ ΑΡΙΘΜΟΙ.....	38
ΑΡΧΕΙΟ ΣΕΙΡΙΑΚΩΝ ΑΡΙΘΜΩΝ	39
ΓΕΝΝΗΤΡΙΑ ΣΕΙΡΙΑΚΩΝ ΑΡΙΘΜΩΝ	40
ΕΡΓΑ.....	41
ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ	41
ΦΟΡΤΩΣΗ	41
ΤΗΛΕΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ PROG-EXPRESS	42
ΤΗΛΕΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΑΠΟ ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΥΣ ΓΡΑΜΜΗΣ ΕΝΤΟΛΩΝ.....	42
ΤΗΛΕΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΜΕ ΑΡΧΕΙΑ ΟΔΗΓΙΩΝ (SCRIPTS)	42
ΕΝΤΟΛΗ REMOTEFIL.....	43
ΕΝΤΟΛΕΣ POLL ON AND POLL OFF	43
ΕΝΤΟΛΗ OPEN.....	43
ΕΝΤΟΛΗ MODE.....	43
ΕΝΤΟΛΗ SELECTFILE	44
ΕΝΤΟΛΗ PROCESSSTEP	44
ΕΝΤΟΛΗ AUTOIDENTIFY	44
ΕΝΤΟΛΗ RUN.....	44
ΕΝΤΟΛΗ SAVELOG	45
ΕΝΤΟΛΗ SAVEDEVICEINFO	45
ΕΝΤΟΛΗ CLEARLOG	45
ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΕΝΤΟΛΕΣ	45
ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ: ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ	46

ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

Αυτό το κεφάλαιο περιγράφει τις απαιτήσεις του συστήματος για το Prog-Express και το Microsoft® .NET Framework 2.0.

Το Prog-Express απαιτεί να είναι εγκατεστημένο το Microsoft® .NET Framework 2.0.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ 32-BIT

- Υποστηριζόμενα λειτουργικά συστήματα: Windows 7, Windows Vista, Windows XP Service Pack 2 ή μεγαλύτερο, Windows Server 2003, Windows 2000 Service Pack 3, Windows ME, Windows 98 Second Edition.
- Προαπαιτούμενα: Windows Installer 3.0 (εκτός των Windows 98/ME όπου προαπαιτείται Windows Installer 2.0 ή νεώτερος). Συνιστάται Windows Installer 3.1 ή νεώτερος. IE 5.01 ή νεώτερος: Για κάθε εγκατάσταση του .NET Framework απαιτείται Microsoft Internet Explorer 5.01 ή νεώτερος.
- Ελάχιστος χώρος στο σκληρό δίσκο: 300 MB (x86)

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ 64-BIT

- Υποστηριζόμενα λειτουργικά συστήματα: Windows 7 - 64 Bit, Windows Vista 64 Bit, Windows XP 64-bit, Windows Server 2003 x64 Edition
- Προαπαιτούμενα: Windows Installer 3.0 (εκτός των Windows 98/ME όπου προαπαιτείται Windows Installer 2.0 ή νεώτερος). Συνιστάται Windows Installer 3.1 ή νεώτερος. IE 5.01 ή νεώτερος: Για κάθε εγκατάσταση του .NET Framework απαιτείται Microsoft Internet Explorer 5.01 ή νεώτερος.
- Υποστήριξη 64-Bit: Για την υποστήριξη των CPU 64-Bit απαιτείται η τρέχουσα έκδοση 64-Bit των Windows XP Professional ή Windows Server 2003.
- Ελάχιστος χώρος στο σκληρό δίσκο: 630 MB (64-Bit)

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΑΔΕΙΑΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ PROG-EXPRESS

ΟΡΟΙ ΑΔΕΙΑΣ ΧΡΗΣΗΣ FREEWARE

ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΣ ΕΓΓΥΗΣΗΣ

Το πρόγραμμα και το εγχειρίδιο τεκμηρίωσης σας παρέχεται για χρήση ως έχει. Επειδή η πιθανότητα δυσλειτουργίας δεν μπορεί να αποκλειστεί, ακόμα και μετά από εξαντλητικές δοκιμές λειτουργίας του προγράμματος, εξαιτίας της πολυπλοκότητας και πολυμορφίας των συστημάτων ηλεκτρονικών υπολογιστών, ο δημιουργός δεν αποδέχεται οποιαδήποτε ευθύνη για οποιεσδήποτε ζημιές που θα προκύψουν από την άμεση ή έμμεση χρήση του προγράμματος ή του εγχειριδίου. Σε καμιά περίπτωση δεν θα είναι υπεύθυνος ο δημιουργός για ζημιές λόγω διαφυγόντων κερδών, διακοπή παραγωγικής εργασίας, απώλεια πληροφοριών ή δεδομένων και βλάβες σε άλλα προγράμματα, ακόμα και αν το αίτιο είναι γνωστό στο δημιουργό. Ο χρήστης αποδέχεται την πλήρη ευθύνη για οποιεσδήποτε συνέπειες προκύψουν από τη χρήση αυτού του προγράμματος.

ΑΝΑΠΑΡΑΓΩΓΗ

Η διανομή των προγραμμάτων, η έκδοσή τους σε CD-ROM μαζί με άλλα shareware προγράμματα ή η εκτύπωση ή έκδοση σε βιβλίο επιτρέπονται μόνο μετά από την έγγραφη άδεια του δημιουργού.

Μετατροπή, αποκωδικοποίηση ή απομεταγλωττισμός του προγράμματος ή/και των συνημμένων αρχείων, επιφέρει κατά μέγιστο πενταετή φυλάκιση ή πρόστιμο σύμφωνα με την § 263a του Γερμανικού Ποινικού Κώδικα. Ο δημιουργός θα υποβάλλει μήνυση και θα ζητήσει αποζημίωση για τις ζημιές.

ΛΟΙΠΑ

Εάν οι παραπάνω όροι δεν πληρούνται, ο δημιουργός έχει το δικαίωμα να ακυρώσει την άδεια χρήσης του προγράμματος για τον χρήστη.

Όλα τα ονόματα προϊόντων και τα καταχωρημένα brandnames που χρησιμοποιούνται στο παρόν, αναγνωρίζονται σαν ιδιοκτησίες των κατόχων τους, ανεξάρτητα με το αν ταυτοποιούνται έτσι ή όχι.

Θα εφαρμόζεται η νομοθεσία της Ομοσπονδιακής Δημοκρατίας της Γερμανίας.

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ

Αρχικά παρακαλούμε να εγκαταστήσετε το πρόγραμμα Prog-Express. Μπορείτε να βρείτε το πρόγραμμα στο CD που παρέχεται, ή στη διεύθυνση www.batronix.com, στην περιοχή download.

Μετά την εγκατάσταση του προγράμματος, μπορείτε να συνδέσετε το USB του προγραμματιστή chip στον υπολογιστή σας για πρώτη φορά.

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

Αυτό το κεφάλαιο περιέχει όλες τις πληροφορίες που χρειάζονται για την εγκατάσταση του Prog-Express.

Για να ξεκινήσετε την εγκατάσταση, κάντε διπλό κλικ στο αρχείο Setup ή χρησιμοποιήστε τη λειτουργία αυτόματης εκτέλεσης του CD-ROM.

Παρακαλούμε ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη.

Μπορεί να χρειάζεται να εγκατασταθεί το Microsoft® .NET Framework 2.0, το οποίο είναι προαπαιτούμενο για αυτό το πρόγραμμα. Αν υπάρχει διαθέσιμη σύνδεση στο internet, ο υπολογιστής σας θα κατεβάσει τα τυχόν απαιτούμενα αρχεία. Εναλλακτικά, αυτά είναι διαθέσιμα και στο CD.

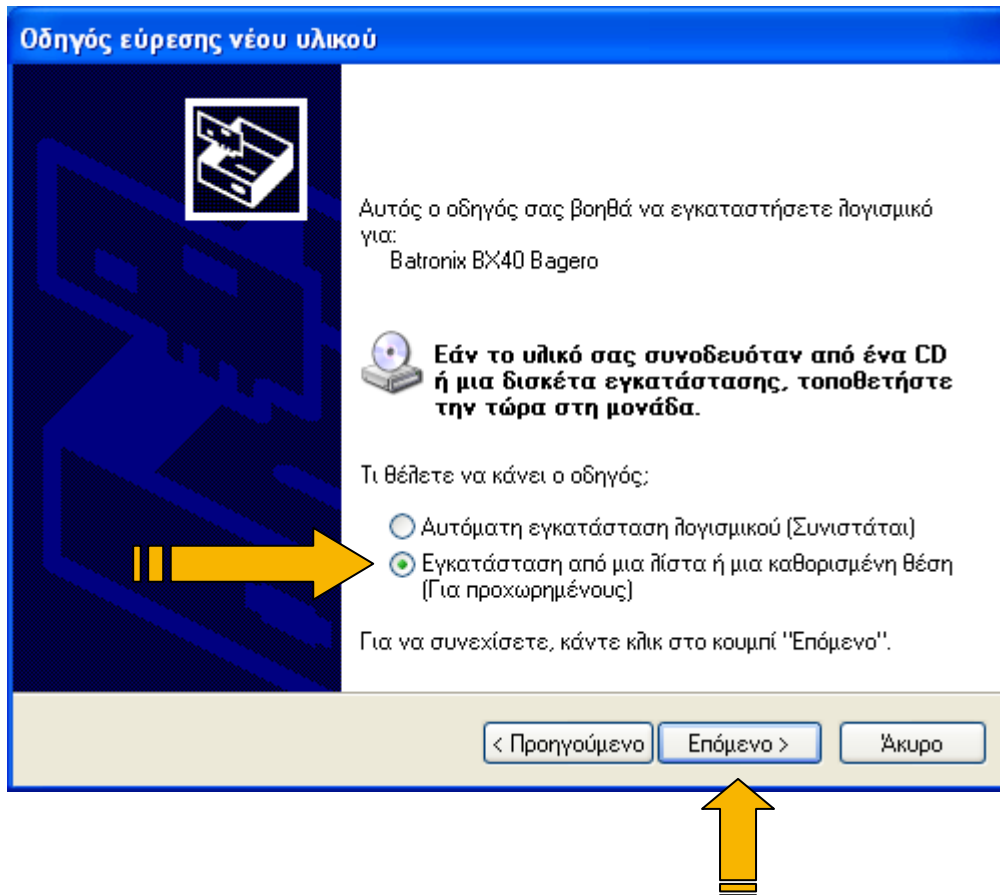
.NET ΕΚΔΟΣΗ X64, X86 Η IA64

Αν χρησιμοποιείτε λειτουργικό 32-bit παρακαλούμε κατεβάστε την έκδοση x86, η έκδοση x64 είναι συμβατή μόνο με λειτουργικά 64-bit. Η έκδοση IA64 απαιτεί επεξεργαστές Intel 64-bit που τρέχουν λειτουργικό σύστημα 64-Bit.

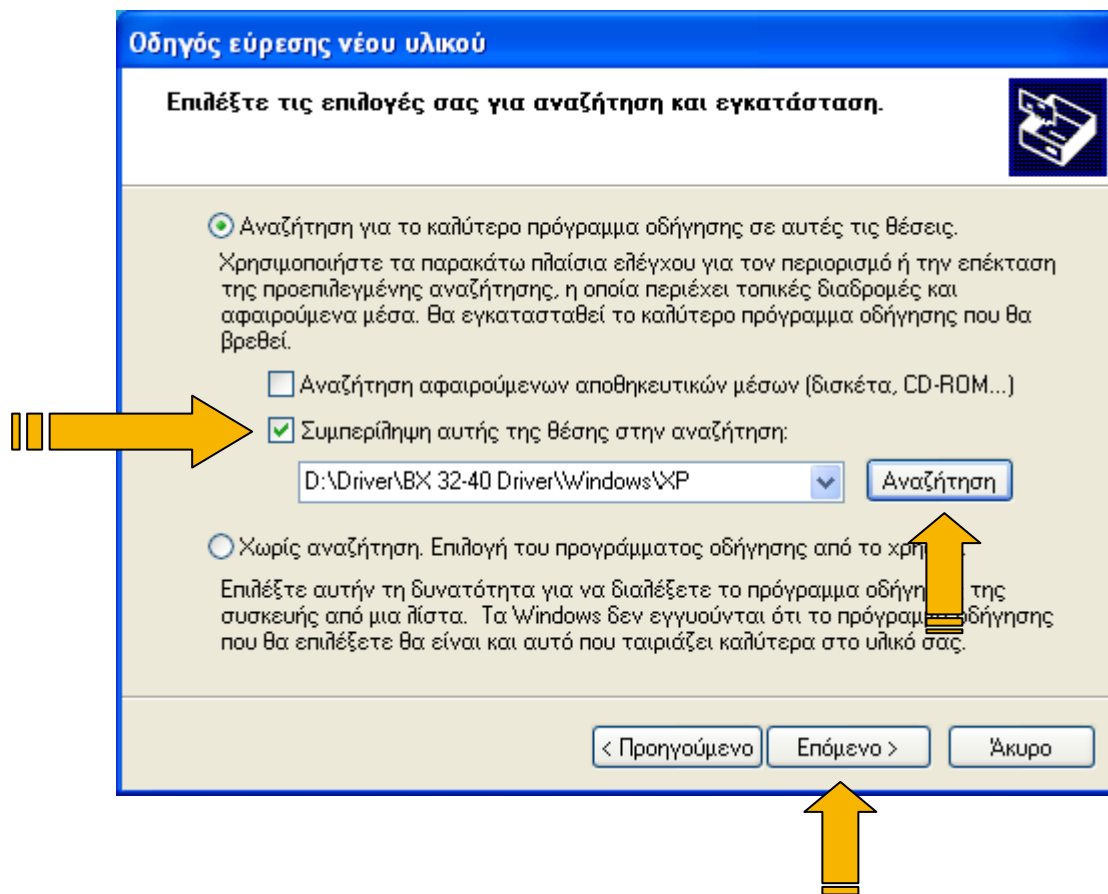
ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΟΔΗΓΩΝ ΣΥΣΚΕΥΗΣ (DRIVER)

Το Setup του προγράμματος Prog-Express Setup θα εγκαταστήσει αυτόματα όλους τους οδηγούς για συσκευές USB Batronix. Αν πάντως για κάποιο λόγο θέλετε να τους εγκαταστήσετε χειροκίνητα, μπορείτε να ακολουθήσετε την παρακάτω διαδικασία.

Μετά την εγκατάσταση του προγράμματος, μπορείτε να συνδέσετε τον προγραμματιστή Batronix USB για πρώτη φορά. Τα Windows θα αναγνωρίσουν αυτόματα τη συσκευή σαν νέα συσκευή USB και θα εμφανίσουν το ακόλουθο μήνυμα στην οθόνη:

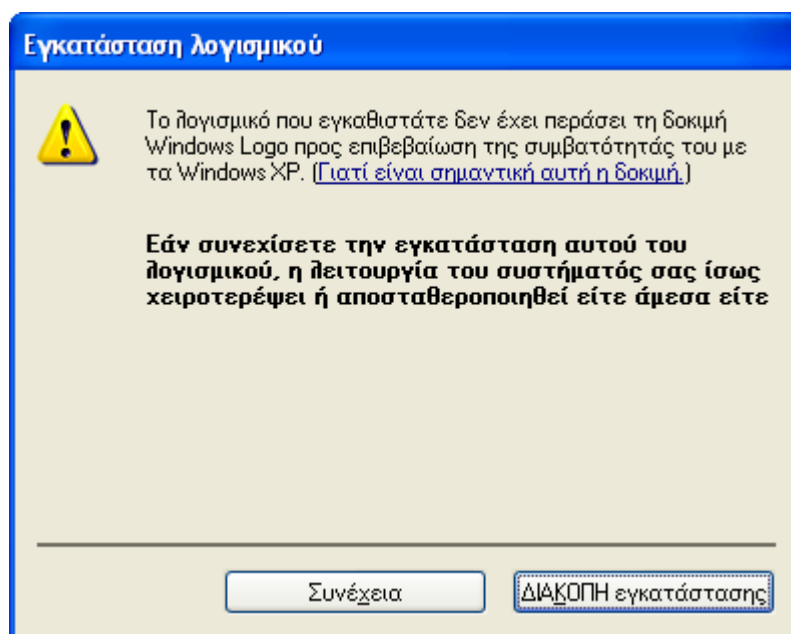


Παρακαλούμε επιλέξτε το δεύτερο στοιχείο “Εγκατάσταση από μια λίστα ή μια καθορισμένη θέση”. Επιβεβαιώστε αυτό το παράθυρο πατώντας το “Επόμενο”.

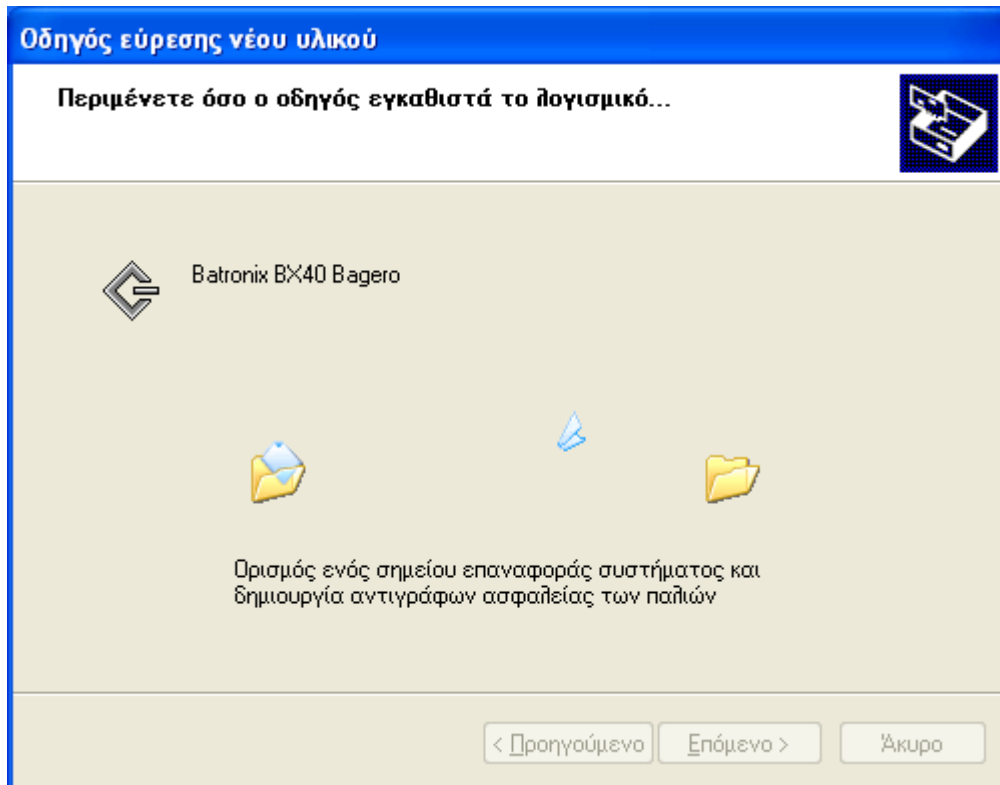


Ενεργοποιήστε το “Συμπερίληψη αυτής της θέσης στην αναζήτηση” και αναζητήστε το directory που αντιστοιχεί στον προγραμματιστή σας στο directory “driver” της εγκατάστασης του Prog-Studio ή στο directory “driver” του CD. Για παράδειγμα: C:\Program Files\Batronix\Prog-Express\Driver\XP

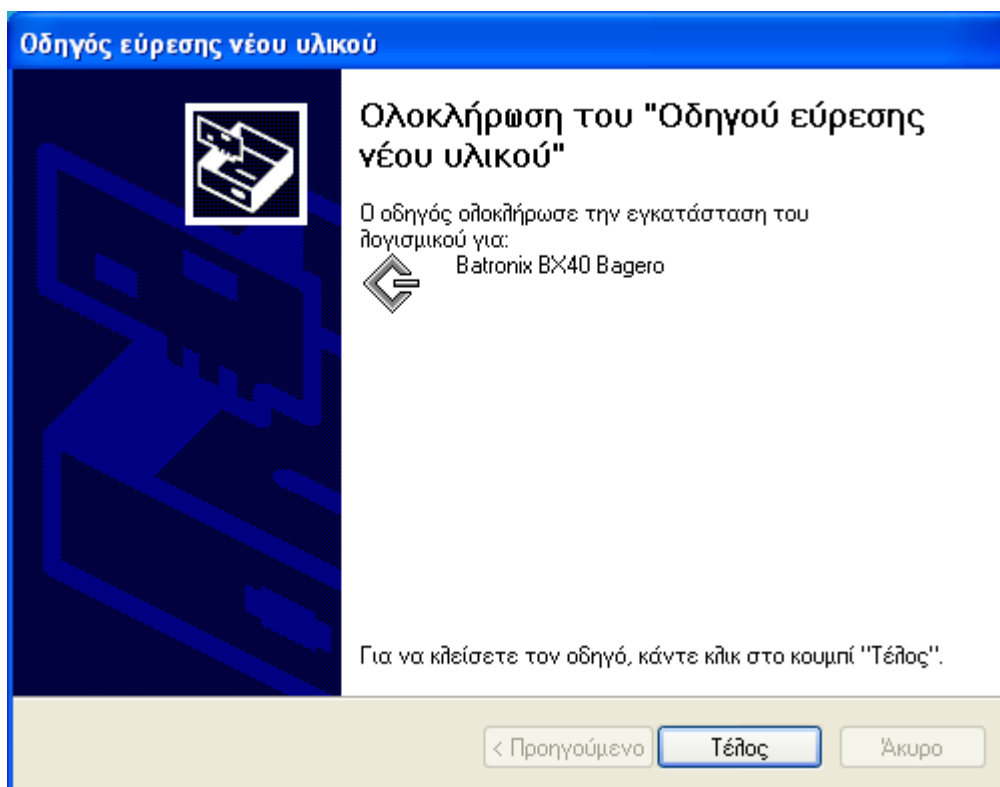
Επιβεβαιώστε αυτό το παράθυρο με το “Επόμενο”.



Εάν πάρετε το μήνυμα “Το λογισμικό (ή η συσκευή) που εγκαθιστάτε δεν έχει περάσει τη δοκιμή Windows Logo” απλώς επιλέξτε “Συνέχεια”.



Το PC σας θα αναζητήσει στοιχεία, θα βρει τη συσκευή και θα εγκαταστήσει τον οδηγό (driver).



Ο οδηγός ολοκληρώνεται με το μήνυμα "Ο οδηγός ολοκλήρωσε την εγκατάσταση του λογισμικού για...". Επιβεβαιώστε το μήνυμα πατώντας το πλήκτρο "Τέλος".

Ο οδηγός εγκαταστάθηκε με επιτυχία και τώρα μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη συσκευή.

ΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

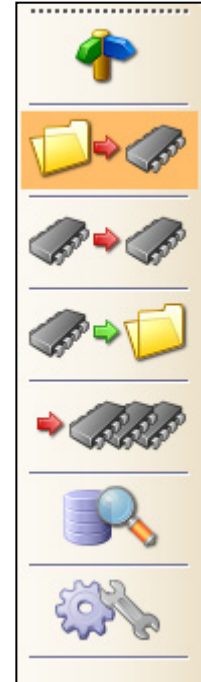
Αυτό το κεφάλαιο περιέχει πληροφορίες σχετικά με τις διάφορες καταστάσεις λειτουργίας του Prog-Express.

ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ

Το Prog-Express έχει πέντε διαφορετικές βασικές καταστάσεις λειτουργίας και ένα διάλογο επιλογών, ο οποίος βρίσκεται στο μενού επιλογών. Με αυτές τις καταστάσεις, μπορείτε να επιλέξετε τον καλύτερο τρόπο επικοινωνίας για την εφαρμογή σας.

Διατίθενται οι παρακάτω καταστάσεις:

- Προγραμματισμός Chip: Προγραμματίστε ένα ή περισσότερα chips
- Αντιγραφή Chip: Αντιγράψτε ένα ή περισσότερα chips
- Ανάγνωση Chip: Διαβάστε τα δεδομένα ενός chip
- Κατάσταση παραγωγής: Προγραμματίστε chips με πολλές συσκευές
- Hex-Editor μνήμης: Επεξεργαστείτε τα δεδομένα στον hex-editor
- Επιλογές προγράμματος: Καθορίστε τις επιλογές προγράμματος



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ CHIP

Η κατάσταση “Προγραμματισμός Chip” προσφέρει έναν τρόπο επικοινωνίας προσαρμοσμένο στον προγραμματισμό δεδομένων από μια πηγή όπως ο σκληρός δίσκος ή ένα CD σε ένα ή περισσότερα chips.



Προγραμματισμός Chip

BX32P Barlino Σειριακός αριθμός: AD1504929 Έκδοση firmware : 02.17	<input type="button" value="Ανανέωση"/>
Winbond W29EE011P-90 Προσαρμογέας: PLCC32-DIP32 128 KBytes (1 MBits)	<input type="button" value="Αυτόματη αναγνώριση chip"/>
ProgramData1MBit.bin Διεύθυνση: Y:\Files\ Τελευταία αλλαγή: 07.01.2008 10:21:37	<input type="button" value="Εξερεύνηση"/>
Επιλογές chip (προαιρετικά) Δεν χρησιμοποιήθηκαν ειδικές επιλογές	<input type="button" value="Ρύθμιση επιλογών"/>
Σειριακοί αριθμοί (προαιρετικά) Χωρίς εισαγωγή σειριακών αριθμών	<input type="button" value="Ρύθμιση επιλογών"/>

Εναρξη διαδικασίας προγραμματισμού

Αντίγραφα

Ο τρόπος επικοινωνίας απαρτίζεται από το επάνω τμήμα με τα πεδία εισαγωγής τιμών και το κάτω τμήμα με τις λειτουργίες ελέγχου διαδικασίας.

Αν έχετε συνδέσει πολλές συσκευές προγραμματισμού, επιλέξτε τη συσκευή που θέλετε να χρησιμοποιήσετε στο πρώτο πεδίο. Μετά επιλέξτε το chip που θα χρησιμοποιήσετε στο δεύτερο πεδίο. Κατόπιν επιλέξτε το αρχείο που θέλετε να προγραμματίσετε στο τρίτο πεδίο. Οι επιλογές chip και οι Σειριακοί αριθμοί χρειάζονται μόνο σε ειδικές περιπτώσεις και συνήθως δεν χρειάζεται να ενεργοποιηθούν. Πατήστε το μπλε πλήκτρο play για να αρχίσετε τη διαδικασία προγραμματισμού.

Τα πεδία εισαγωγής τιμών στο πάνω τμήμα περιγράφονται λεπτομερώς στο ομώνυμο κεφάλαιο. Γενικές υποδείξεις για τον έλεγχο διαδικασίας εξηγούνται στο κεφάλαιο “Έλεγχος διαδικασίας”.

ΑΝΤΙΓΡΑΦΗ CHIP

Η κατάσταση “Αντιγραφή Chip” προσφέρει έναν τρόπο επικοινωνίας προσαρμοσμένο στον προγραμματισμό δεδομένων από ένα αρχικό chip σε ένα ή περισσότερα άλλα chips.



Αντιγραφή Chip

BX32P Barlino
Σειριακός αριθμός: AD1504929
Έκδοση firmware : 02.17

Πηγαίο chip: Winbond W29EE011P-90
Προσαρμογέας: PLCC32-DIP32
128 KBytes (1 MBits)

Chip προορισμού: Winbond W29EE011P-90
Προσαρμογέας: PLCC32-DIP32
128 KBytes (1 MBits)

Ανανέωση

Αυτόματη αναγνώριση chip

Αυτόματη αναγνώριση chip

Εναρξη διαδικασίας αντιγραφής

Αντίγραφα 1

Ο τρόπος επικοινωνίας απαρτίζεται από το επάνω τμήμα με τα πεδία εισαγωγής τιμών και το κάτω τμήμα με τις λειτουργίες ελέγχου διαδικασίας.

Αν έχετε συνδέσει πολλές συσκευές προγραμματισμού, επιλέξτε τη συσκευή που θέλετε να χρησιμοποιήσετε στο πρώτο πεδίο. Κατόπιν επιλέξτε το chip που θέλετε να αντιγράψετε στο δεύτερο πεδίο και το chip προορισμού στο τρίτο πεδίο. Είναι δυνατόν να επιλέξετε διαφορετικό τύπο chip για το αντίγραφο από ότι για το πρωτότυπο. Για να δουλεύει το αντίγραφο με τον ίδιο τρόπο όπως το πρωτότυπο στη συσκευή, πρέπει και τα δύο chips να έχουν την ίδια ποσότητα μνήμης, τις ίδιες θέσεις ακροδεκτών και να χρησιμοποιούν τους ίδιους αλγόριθμους ελέγχου. Κάντε κλικ στο μπλε πλήκτρο “Play” για να αρχίσει η διαδικασία αντιγραφής.

Τα πεδία εισαγωγής τιμών στο πάνω τμήμα περιγράφονται λεπτομερώς στο ομώνυμο κεφάλαιο. Γενικές υποδείξεις για τον έλεγχο διαδικασίας εξηγούνται στο κεφάλαιο “Έλεγχος διαδικασίας”.

Πριν από το βήμα “Επαλήθευση υπογραφής του chip προορ(ισμού).” θα ζητηθεί από το χρήστη να τοποθετήσει το chip προορισμού (ανεξάρτητα με το αν ή λειτουργία “Επαλήθευση υπογραφής του chip προορ.” είναι ενεργοποιημένη ή όχι).

ΑΝΑΓΝΩΣΗ CHIP

Η κατάσταση “Ανάγνωση Chip” προσφέρει έναν τρόπο επικοινωνίας προσαρμοσμένο στην ανάγνωση δεδομένων από ένα chip και την αποθήκευσή τους σε ένα αρχείο ή το διάβασμά τους στον hex-editor.



Ανάγνωση chip

BX32P Barlino
Σειριακός αριθμός: AD1504929
Έκδοση firmware : 02.17

Πηγαίο chip: Winbond W29EE011P-90
Προσαρμογέας: PLCC32-DIP32
128 KBytes (1 MBits)

ReadData.bin
Διαδρομή: Y:\Files\

Επιλογές chip (προαιρετικά)
Δεν χρησιμοποιήθηκαν ειδικές επιλογές

Ανανέωση

Αυτόματη αναγνώριση chip

Εξερεύνηση

Ρύθμιση επιλογών

Εναρξη διαδικασίας ανάγνωσης

Ο τρόπος επικοινωνίας απαρτίζεται από το επάνω τμήμα με τα πεδία εισαγωγής τιμών και το κάτω τμήμα με τις λειτουργίες ελέγχου διαδικασίας.

Αν έχετε συνδέσει πολλές συσκευές προγραμματισμού, επιλέξτε τη συσκευή που θέλετε να χρησιμοποιήσετε στο πρώτο πεδίο. Κατόπιν επιλέξτε το chip που θα διαβάσετε στο δεύτερο πεδίο.

Αν είναι ενεργοποιημένη η επιλογή “Αποθήκευση δεδομένων buffer”, τα δεδομένα αποθηκεύονται σε ένα αρχείο μόλις διαβαστούν. Στην περίπτωση αυτή, εμφανίζεται ένα τρίτο πεδίο, όπου μπορείτε να ορίσετε directory και όνομα αρχείου.

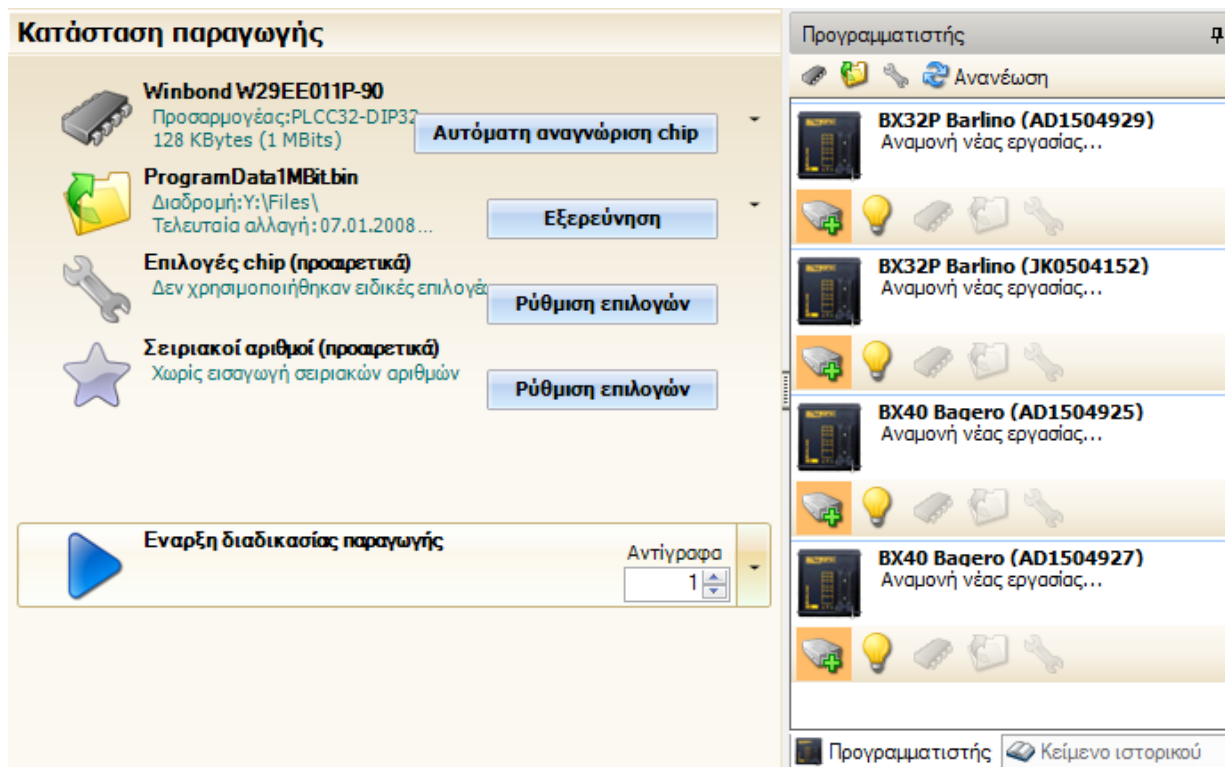
Αν είναι ενεργοποιημένη η επιλογή “Εμφάνιση hex editor” τα δεδομένα εμφανίζονται στον hex editor μόλις διαβαστούν.

Κάντε κλικ στο μπλε πλήκτρο “Play” για να αρχίσει η διαδικασία ανάγνωσης.

Τα πεδία εισαγωγής τιμών στο πάνω τμήμα περιγράφονται λεπτομερώς στο ομώνυμο κεφάλαιο. Γενικές υποδείξεις για τον έλεγχο διαδικασίας εξηγούνται στο κεφάλαιο “Έλεγχος διαδικασίας”.

ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ

Η κατάσταση “Παραγωγής” προσφέρει έναν τρόπο επικοινωνίας προσαρμοσμένο στον μαζικό προγραμματισμό chips, χρησιμοποιώντας παράλληλα πολλές συσκευές προγραμματισμού.



Σε αυτή την κατάσταση, μέχρι οκτώ USB προγραμματιστές chip και οκτώ συσκευές της σειράς Επαγγελματικών Προγραμματιστών (Συσκευές BX-Programming) μπορούν να ελεγχθούν ταυτόχρονα. Όλες οι συσκευές που αναγνωρίστηκαν, εμφανίζονται στη λίστα επιλογής συσκευών (δεξιό μέρος της εικόνας).

Κάθε μια από τις συσκευές προγραμματισμού ελέγχεται ανεξάρτητα, έτσι ώστε να εξασφαλίζεται το μεγαλύτερο δυνατό επίπεδο παραγωγικότητας. Η ταχύτητα προγραμματισμού κάθε συσκευής είναι σχεδόν τόση, όσο και αν αυτή ήταν η μόνη συσκευή που λειτουργούσε.

Αν χρησιμοποιείται USB hub, πρέπει η USB σύνδεση του PC με το hub να υποστηρίζει το πρωτόκολλο υψηλής ταχύτητας USB 2.0, ώστε να μην περιορίζεται άσκοπα ο ρυθμός μεταφοράς δεδομένων.

Τα πεδία εισαγωγής τιμών στο πάνω τμήμα περιγράφονται λεπτομερώς στο ομώνυμο κεφάλαιο. Γενικές υποδείξεις για τον έλεγχο διαδικασίας εξηγούνται στο κεφάλαιο “Έλεγχος διαδικασίας”.

Στην κατάσταση παραγωγής, το δεξί μέρος της οθόνης δείχνει την επισκόπηση συσκευών προγραμματισμού. Στο πάνω μέρος βρίσκεται μια γραμμή εργαλείων. Αυτή σας επιτρέπει να ενεργοποιείτε τις ρυθμίσεις για chips, αρχεία και επιλογές για κάθε συσκευή ανεξάρτητα. Αν έχει ενεργοποιηθεί κάποια ειδική επιλογή για κάποια συσκευή, το αντίστοιχο πλήκτρο τονίζεται σε πορτοκαλί χρώμα.



Χρησιμοποιείτε το πλήκτρο ανανέωσης για να ανανεώσετε τη λίστα με τις συνδεδεμένες προγραμματιστικές συσκευές.

Για κάθε συνδεδεμένη προγραμματιστική συσκευή εμφανίζονται σχετικές πληροφορίες και πέντε ή έξι πλήκτρα ελέγχου.



Με αυτό το πλήκτρο αφαιρείτε ή προσθέτετε τη συσκευή στην παραγωγική διαδικασία. Αν το πλήκτρο είναι τονισμένο (πορτοκαλί), τότε η συσκευή συμμετέχει στην παραγωγική διαδικασία.



Για να ξεχωρίσετε μια συγκεκριμένη συσκευή ανάμεσα σε άλλες στον πάγκο εργασίας, απλά πατήστε αυτό το πλήκτρο. Το πράσινο φωτάκι λειτουργίας της συγκεκριμένης συσκευής θα αναβοσβήσει σύντομα.



Χρησιμοποιείτε αυτό το πλήκτρο για να ορίσετε ξεχωριστό τύπο chip για κάθε συσκευή ανεξάρτητα. Έτσι μπορείτε, για παράδειγμα, να χρησιμοποιήσετε τέσσερις συσκευές για να προγραμματίσετε τέσσερα διαφορετικά chips σε μια παραγωγική διαδικασία.



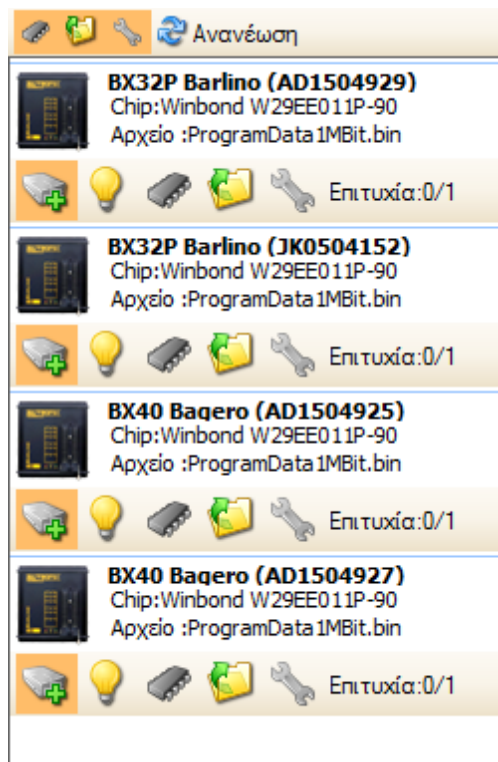
Χρησιμοποιήστε αυτό το πλήκτρο για να επιλέξετε ξεχωριστό αρχείο για κάθε συσκευή προγραμματισμού. Έτσι μπορείτε, για παράδειγμα, να χρησιμοποιήσετε τέσσερις συσκευές για να προγραμματίσετε τέσσερα διαφορετικά αρχεία σε μια παραγωγική διαδικασία.



Με αυτό το πλήκτρο μπορείτε να επιλέξετε διαφορετικές επιλογές (σχετικής διεύθυνσης, διαίρεσης κλπ) για κάθε συσκευή ξεχωριστά. Έτσι μπορείτε, για παράδειγμα, να χρησιμοποιήσετε δύο συσκευές με διαφορετικές ρυθμίσεις διαίρεσης (μονά, ζυγά) σε μια παραγωγική διαδικασία.



Αν τα επιθυμητά chips δεν διαθέτουν υπογραφή, η εισαγωγή και αφαίρεσή τους δεν μπορεί να ανιχνευτεί αυτόματα. Η διαδικασία «Αναμονή για chip» δεν μπορεί να ενεργοποιηθεί για αυτά. Για αυτό το λόγο, η ακολουθία της διαδικασίας για την αντίστοιχη συσκευή, πρέπει να ξεκινήσει χρησιμοποιώντας το πλήκτρο έναρξης αυτής της συσκευής, αφού τοποθετηθεί το chip.



Ένα σύμβολο που δείχνει την αντίστοιχη κατάσταση κάθε συσκευής βρίσκεται στην πάνω δεξιά γωνία.



Η συσκευή περιμένει να τοποθετηθεί ένα chip.



Το chip που βάλατε διαγράφεται.



Το chip ελέγχεται αν είναι κενό.



Το chip προγραμματίζεται.



Τα δεδομένα που προγραμματίστηκαν, επαληθεύονται.



Το chip είναι προστατευμένο από εγγραφή.

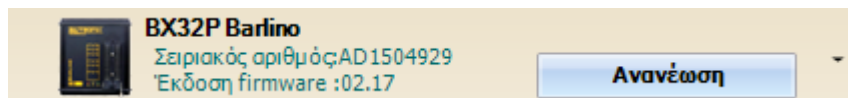


Η συσκευή περιμένει να αφαιρεθεί ένα chip.

ΠΕΔΙΑ ΕΙΣΑΓΩΓΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Στις καταστάσεις “Προγραμματισμός Chip”, “Αντιγραφή Chip”, “Ανάγνωση Chip”, και “Κατάσταση παραγωγής” υπάρχει ένας αριθμός πεδίων εισαγωγής δεδομένων στο πάνω μέρος της οθόνης.

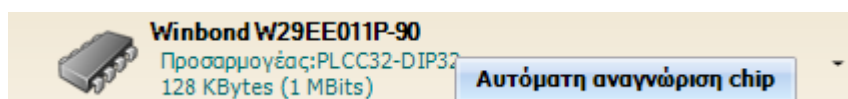
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΗΣ



Κάτω από το όνομα της επιλεγμένης συσκευής προγραμματισμού εμφανίζεται ο σειριακός αριθμός της και η έκδοση του firmware που διαθέτει. Αν κάνετε κλικ στην αριστερή περιοχή αυτού του πλήκτρου, το πράσινο LED της επιλεγμένης συσκευής θα αναβοσβήσει μερικές φορές. Αυτή η δυνατότητα είναι χρήσιμη όταν έχετε συνδεδεμένες πολλές συσκευές προγραμματισμού και θέλετε να εντοπίσετε τη συγκεκριμένη.

Κάνοντας κλικ στο βελάκι στη δεξιά πλευρά, ανοίγει μια λίστα που δείχνει όλες τις συνδεδεμένες συσκευές προγραμματισμού. Όταν ανοίγετε τη λίστα επιλογής, ανιχνεύονται οι συνδεδεμένες συσκευές και η λίστα ανανεώνεται. Η επιθυμητή συσκευή επιλέγεται, κάνοντας κλικ πάνω της στη λίστα επιλογής.

ΠΗΓΑΙΟ CHIP ΚΑΙ CHIP ΠΡΟΟΡΙΣΜΟΥ



Σε αυτή την οθόνη εμφανίζονται το όνομα του chip και το μέγεθος της μνήμης του, όπως επίσης και το όνομα του κατάλληλου προσαρμογέα αν χρειάζεται. Αν κάνετε κλικ στην αριστερή πλευρά του πλήκτρου, ανοίγει ο εξερευνητής chip (Chipbrowser) που σας επιτρέπει να επιλέξετε chip.

Χρησιμοποιώντας το πλήκτρο “Αυτόματη αναγνώριση Chip” μπορεί να αναγνωριστεί αυτόματα ένα chip με βάση την υπογραφή του (δείτε το κεφάλαιο “Αυτόματος ταυτοποιητής Chip”).

Αν κάνετε κλικ στο βελάκι στη δεξιά πλευρά, ανοίγει μια λίστα με τα δέκα τελευταία chips που χρησιμοποιήθηκαν. Το επιθυμητό chip επιλέγεται, κάνοντας κλικ πάνω του στη λίστα επιλογής.

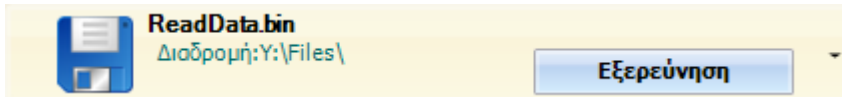
ΠΗΓΑΙΟ ΑΡΧΕΙΟ



Χρησιμοποιήστε το πεδίο “Ανοιγμα αρχείου” για να επιλέξετε το αρχείο για φόρτωση. Κάτω από το όνομα αρχείου εμφανίζεται το directory, και η τελευταία φορά που άλλαξε το αρχείο. Κάνοντας κλικ στην αριστερή πλευρά του πλήκτρου, ανοίγει ο εξερευνητής για να διαλέξετε αρχείο.

Κάνοντας κλικ στο βελάκι στη δεξιά πλευρά, ανοίγει μια λίστα με τα δέκα τελευταία αρχεία που χρησιμοποιήθηκαν. Το επιθυμητό αρχείο επιλέγεται, κάνοντας κλικ πάνω του στη λίστα επιλογής.

ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΑΡΧΕΙΟΥ



Στο πεδίο “Αποθήκευση αρχείου” μπορείτε να ορίσετε το πού και με ποιο όνομα πρέπει να αποθηκευτούν τα δεδομένα του chip αφού διαβαστούν. Τα τρέχοντα περιεχόμενα της buffer αποθηκεύονται με το βήμα διαδικασίας “Αποθήκευση δεδομένων buffer”.

Κάνοντας κλικ στο βελάκι στη δεξιά πλευρά, ανοίγει μια λίστα με τα δέκα τελευταία αρχεία που χρησιμοποιήθηκαν. Το επιθυμητό αρχείο επιλέγεται, κάνοντας κλικ πάνω του στη λίστα επιλογής.

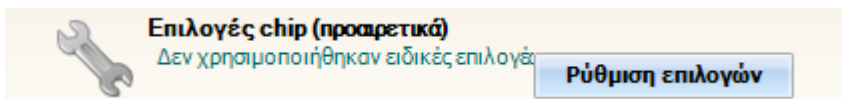
Στο πεδίο “Αποθήκευση αρχείου” μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τους παρακάτω ειδικούς χαρακτήρες, οι οποίοι θα αντικατασταθούν δυναμικά:

! Το θαυμαστικό θα αντικατασταθεί με το όνομα του επιλεγμένου chip.

Η τρίλιζα θα αντικατασταθεί με έναν αύξοντα αριθμό, ξεκινώντας από το 1. Αν υπάρχει ήδη ένα αρχείο με αυτό το όνομα, ο αριθμός θα αυξηθεί μέχρι να μην υπάρχει αρχείο με αυτό το όνομα.

Παράδειγμα: Διαβάζετε δεδομένα από ένα chip AT27C010 και βάζετε το όνομα “File-!-#.bin” στο διάλογο “Αποθήκευση αρχείου”. Τα δεδομένα θα σωθούν με το όνομα “File-AT27C010-1.bin”. Αν διαβάσετε και σώσετε το ίδιο chip πάλι τα δεδομένα θα σωθούν σαν “File-AT27C010-2.bin”.

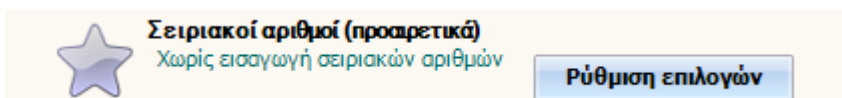
ΕΠΙΛΟΓΕΣ CHIP



Οι ειδικές επιλογές chip μπορούν να χρησιμοποιηθούν για την μετατροπή των δεδομένων προς εγγραφή ή για την πρόσβαση σε ειδικές λειτουργίες των chips. Αν δεν είστε σίγουροι για τη χρήση των ρυθμίσεων αυτών, ή αν απλά θέλετε να γράψετε δεδομένα σε ένα chip, δεν χρειάζεται να ενεργοποιήσετε τις επιλογές chip.

Αν κάνετε κλικ στο πλήκτρο αυτό θα εμφανιστεί μια οθόνη με ρυθμίσεις επιλογών chip. Περισσότερες πληροφορίες υπάρχουν στο κεφάλαιο “Επιλογές Chip”.

ΣΕΙΡΙΑΚΟΙ ΑΡΙΘΜΟΙ

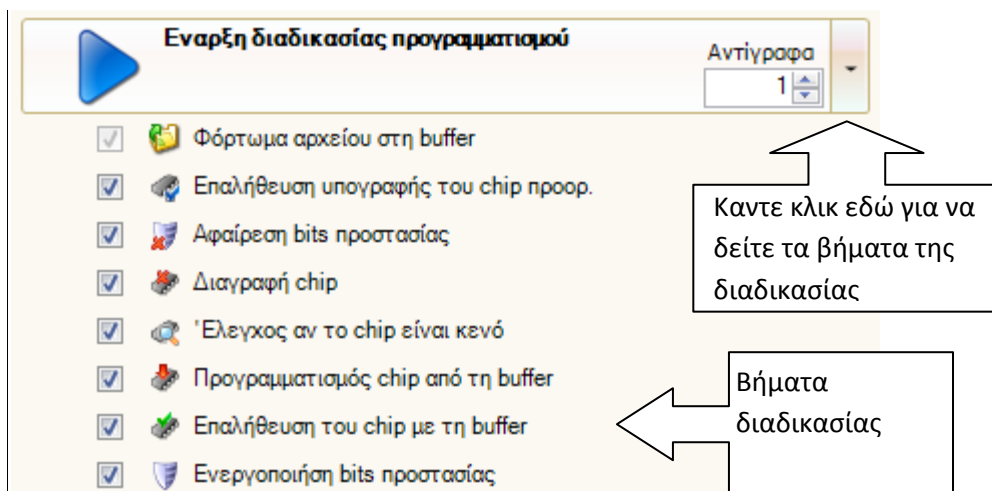


Για λόγους παραγωγής, μπορείτε να συμπεριλάβετε σειριακούς αριθμούς στα δεδομένα προς εγγραφή.

Αν κάνετε κλικ στο πλήκτρο αυτό θα εμφανιστεί μια οθόνη με ρυθμίσεις σειριακών αριθμών. Περισσότερες πληροφορίες υπάρχουν στο κεφάλαιο “Σειριακοί αριθμοί”.

ΕΛΕΓΧΟΣ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ

Ο έλεγχος διαδικασίας είναι παρόμοιος για τις καταστάσεις “Προγραμματισμός Chip”, “Αντιγραφή Chip”, “Ανάγνωση Chip” και “Παραγωγή” και περιγράφεται στο κεφάλαιο αυτό. Όλες αυτές οι καταστάσεις έχουν μια μπλε γραμμή με το σύμβολο “Play” (μπλε τρίγωνο).



Αν κάνετε κλικ στο βελάκι στη δεξιά πλευρά, ανοίγει μια λίστα που δείχνει όλα τα βήματα της διαδικασίας. Όταν η διαδικασία ξεκινάει, η λίστα ανοίγει αυτόματα.

Κάθε διαδικασία απαρτίζεται από ανεξάρτητα βήματα. Αυτά μπορούν να ενεργοποιηθούν ή απενεργοποιηθούν χρησιμοποιώντας το αντίστοιχο checkbox. Ένα βήμα μπορεί να εκτελεστεί αυτόνομα και ανεξάρτητα από την υπόλοιπη διαδικασία, κάνοντας κλικ στο αντίστοιχο πλήκτρο.

Το πεδίο “Αντίγραφα” μπορεί να ορίσει τον αριθμό των φορών που θα επαναληφθεί αυτή η διαδικασία. Δηλαδή για την κατάσταση “Προγραμματισμού” αυτό καθορίζει πόσα chips θα προγραμματιστούν, και για την κατάσταση “Αντιγραφής” πόσα αντίγραφα πρέπει να γίνουν.

ΕΛΕΓΧΟΙ



Τα επιλεγμένα βήματα εκτελούνται κατά σειρά (από πάνω προς τα κάτω) όταν ξεκινήσει η διαδικασία, κάνοντας κλικ στο πλήκτρο αυτό.



Κάνοντας κλικ στο σύμβολο αυτό (φαίνεται μόνο όταν εκτελείται μια διαδικασία) σταματάτε την εκτέλεση και δεν προγραμματίζονται περισσότερα chips.

ΕΙΔΙΚΟΙ ΕΛΕΓΧΟΙ (ΜΟΝΟ ΣΕ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ “ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ”)



Κάνοντας κλικ στο σύμβολο αυτό (φαίνεται μόνο όταν εκτελείται μια διαδικασία) σταματάτε την εκτέλεση και δεν προγραμματίζονται περισσότερα chips. Τα τρέχοντα βήματα όμως θα ολοκληρωθούν.

Αυτό το σύμβολο θα εμφανιστεί μόνο στην κατάσταση «παραγωγής», αν κάνετε κλικ στο πλήκτρο stop. Δείχνει ότι η κανονική ακολουθία της διαδικασίας διακόπηκε και μόνο τα τρέχοντα βήματα συμπληρώνονται. Αν κάνετε κλικ στο πλήκτρο αυτό, θα σταματήσουν ακόμα και οι τρέχουσες διαδικασίες αμέσως.

ΒΗΜΑΤΑ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ



Φόρτωμα αρχείου στη μνήμη

Σ' αυτό το βήμα, το αρχείο που ορίστηκε στο πεδίο "Ανοιγμα αρχείου" φορτώνεται στη buffer.



Αποθήκευση μνήμης σε αρχείο

Τα δεδομένα από τη buffer σώζονται σε αρχείο. Αν το αρχείο δεν υπάρχει, δημιουργείται, αλλιώς επικαλύπτεται.



Επαλήθευση υπογραφής πηγαίου chip ή chip προορισμού

Η υπογραφή του τοποθετημένου chip συγκρίνεται με την επιλογή που έγινε για "Πηγαίο Chip" / "Chip Προορισμού". Αν βρεθεί ασυμφωνία, θα εμφανιστεί ένα κουτί διαλόγου με τις επιλογές "Ακύρωση διαδικασίας", "Επανελέγχος υπογραφής" και "Αγνόησε την ασυμφωνία και συνέχισε τη διαδικασία".



Διαγραφή chip

Αυτή η διαδικασία σβήνει το chip στη συσκευή προγραμματισμού. Στη πράξη, διαγραφή του chip σημαίνει ότι όλα του τα bits παίρνουν την τιμή 1. Άρα όλα τα bytes σε ένα σβησμένο chip έχουν την τιμή 255 ή FFh (Byte FFh = 11111111).

Υπάρχουν τύποι chips που δεν μπορεί να διαγραφούν με συσκευή προγραμματισμού. Για παράδειγμα οι 27c EPROM με το διαφανές παραθυράκι μπορούν να διαγραφούν μόνο με έντονο υπεριώδες φως, με μια ειδική συσκευή διαγραφής EPROM. Οι EPROM 27c χωρίς παραθυράκι, δεν διαγράφονται και γι' αυτό δεν ξαναπρογραμματίζονται με νέα δεδομένα. Αυτά τα chips έχουν συχνά την ένδειξη OTP = One Time Programmable, δηλαδή μπορούν να προγραμματιστούν μόνο μια φορά.



Έλεγχος αν το chip είναι κενό

Ελέγχει το αν το chip είναι κενό, δηλαδή αν όλα τα bits έχουν τιμή 1. Στη διαδικασία αυτή, όλα τα περιεχόμενα του chip διαβάζονται και όλα τα bits ελέγχονται.



Ανάγνωση δεδομένων chip στη μνήμη

Το πηγαίο chip διαβάζεται και τα περιεχόμενά του φορτώνονται στη buffer. Τα δεδομένα της buffer μπορούν να εμφανιστούν ή και διορθωθούν με τον Hex-Editor (Δείτε το κεφάλαιο "Hex-Editor").



Προγραμματισμός chip από τη μνήμη

Τα δεδομένα της buffer γράφονται στο chip, χρησιμοποιώντας τις τρέχουσες "Επιλογές προγραμματισμού" και "Ρυθμίσεις σειριακών αριθμών".



Επαλήθευση chip με τη μνήμη

Όλα τα περιεχόμενα του chip διαβάζονται και όλα τα bytes συγκρίνονται με αυτά της buffer.



Ενεργοποίηση bits προστασίας

Αυτό ενεργοποιεί τα ονομαζόμενα “Bits προστασίας” τα οποία προστατεύουν το chip από ανεπιθύμητη διαγραφή αργότερα. Αυτή η λειτουργία δεν υποστηρίζεται από όλα τα chips.



Εμφάνιση μνήμης Hex-Editor

Αυτό θα γυρίσει το πρόγραμμα στην κατάσταση του Hex-Editor.



Αυτόματη αναμονή για εισαγωγή chip

Η αντίστοιχη συσκευή προγραμματισμού περιμένει να τοποθετηθεί ένα καινούργιο chip. Όταν γίνει αυτό, ελέγχεται η υπογραφή του chip.

Αν τα επιλεγμένα chips δεν περιέχουν υπογραφή, η εξαγωγή και εισαγωγή αυτών των chips δεν μπορεί να ανιχνευτεί αυτόματα. Η λειτουργία “Αυτόματη αναμονή για εισαγωγή chip” δεν μπορεί να ενεργοποιηθεί για τα chips αυτά. Στην περίπτωση αυτή, η διαδικασία ξεκινάει με το πλήκτρο start της αντίστοιχης συσκευής.



Αυτόματη αναμονή για αφαίρεση chip

Η αντίστοιχη συσκευή προγραμματισμού περιμένει να αφαιρεθεί το προγραμματισμένο chip.

Όταν ολοκληρωθεί η διαδικασία, το λαμπάκι λειτουργίας στη συσκευή αναβοσβήνει, για να δείξει ότι το chip μπορεί να αφαιρεθεί. Η αντίστοιχη συσκευή περιμένει μέχρι να αφαιρεθεί το chip. Αν το πράσινο LED λειτουργίας αναβοσβήνει αφού έχει αφαιρεθεί το chip, αυτό σημαίνει ότι η συσκευή περιμένει το επόμενο chip για προγραμματισμό. Αν το πράσινο φωτάκι λειτουργίας δεν αναβοσβήνει, αυτό σημαίνει ότι δεν έχει ζητηθεί να προγραμματιστούν άλλα chips από αυτή τη συσκευή.

Αν τα επιλεγμένα chips δεν περιέχουν υπογραφή, η εξαγωγή και εισαγωγή αυτών των chips δεν μπορεί να ανιχνευτεί αυτόματα. Η λειτουργία “Αυτόματη αναμονή για εισαγωγή chip” δεν μπορεί να ενεργοποιηθεί για τα chips αυτά.

Αυτό το σύμβολο εμφανίζεται δίπλα σε ένα βήμα διαδικασίας, αν αυτό το βήμα δεν υποστηρίζεται από το επιλεγμένο chip ή τη συσκευή προγραμματισμού.



ΚΕΙΜΕΝΟ ΚΑΤΑΓΡΑΦΗΣ

Όλες οι λεπτομέρειες για διαδικασίες που τελείωσαν ή τρέχουν ακόμα, θα σωθούν στο αρχείο καταγραφής.

Κάνοντας κλικ στο χαρακτήρα συν ή πλην οι κόμβοι μπορεί να επεκταθούν ή να κλείσουν. Μόλις αρχίσει μια νέα διαδικασία, το πρόγραμμα θα κλείσει τον προηγούμενο κόμβο διαδικασίας.

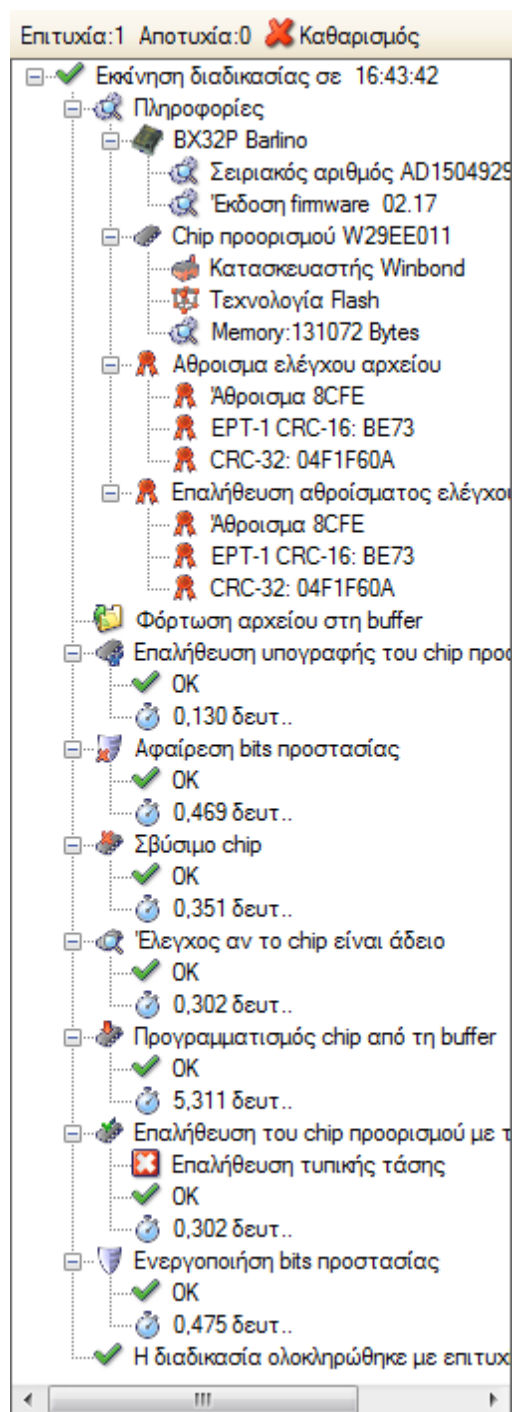
Για κάθε διαδικασία υπάρχει ένας πληροφοριακός κόμβος και ένας κόμβος για κάθε βήμα που χρησιμοποιήθηκε στη διαδικασία. Ο πληροφοριακός κόμβος περιέχει γενικές πληροφορίες για τη διαδικασία, όπως τη συσκευή, το chip και τα αθροίσματα ελέγχου για το chip και το αρχείο.

Το άθροισμα ελέγχου του αρχείου μπορεί να είναι διαφορετικό από αυτό του chip για διάφορους λόγους. Το αρχείο μπορεί να είναι μεγαλύτερο και να περιέχει περισσότερα δεδομένα από το chip αν επιλέξετε να προγραμματίσετε μόνο ένα μέρος του chip. Μπορεί επίσης να διαφέρει λόγω διαφόρων προγραμματιστικών επιλογών ή λόγω σειριακών αριθμών. Η λειτουργία “Επαλήθευση chip με τη buffer” επιβεβαιώνει το σωστό προγραμματισμό. Γενικά, μπορούμε να πούμε ότι η λειτουργία του Prog-Express “Επαλήθευση chip με τη buffer” είναι πολύ ασφαλέστερη από τη σύγκριση των αθροισμάτων ελέγχου του αρχείου και του chip μια και η διαδικασία επαλήθευσης συγκρίνει όλα τα bytes επακριβώς και όχι μόνο τα αθροίσματα ελέγχου.

Στον πληροφοριακό κόμβο περιλαμβάνεται επίσης ο συνολικός χρόνος διαδικασίας, συμπεριλαμβανομένου του χρόνου αναμονής για την απάντηση μηνυμάτων από το χρήστη κ.λπ. Ο χρόνος για κάθε βήμα διαδικασίας εμφανίζεται στους κόμβους των βημάτων.

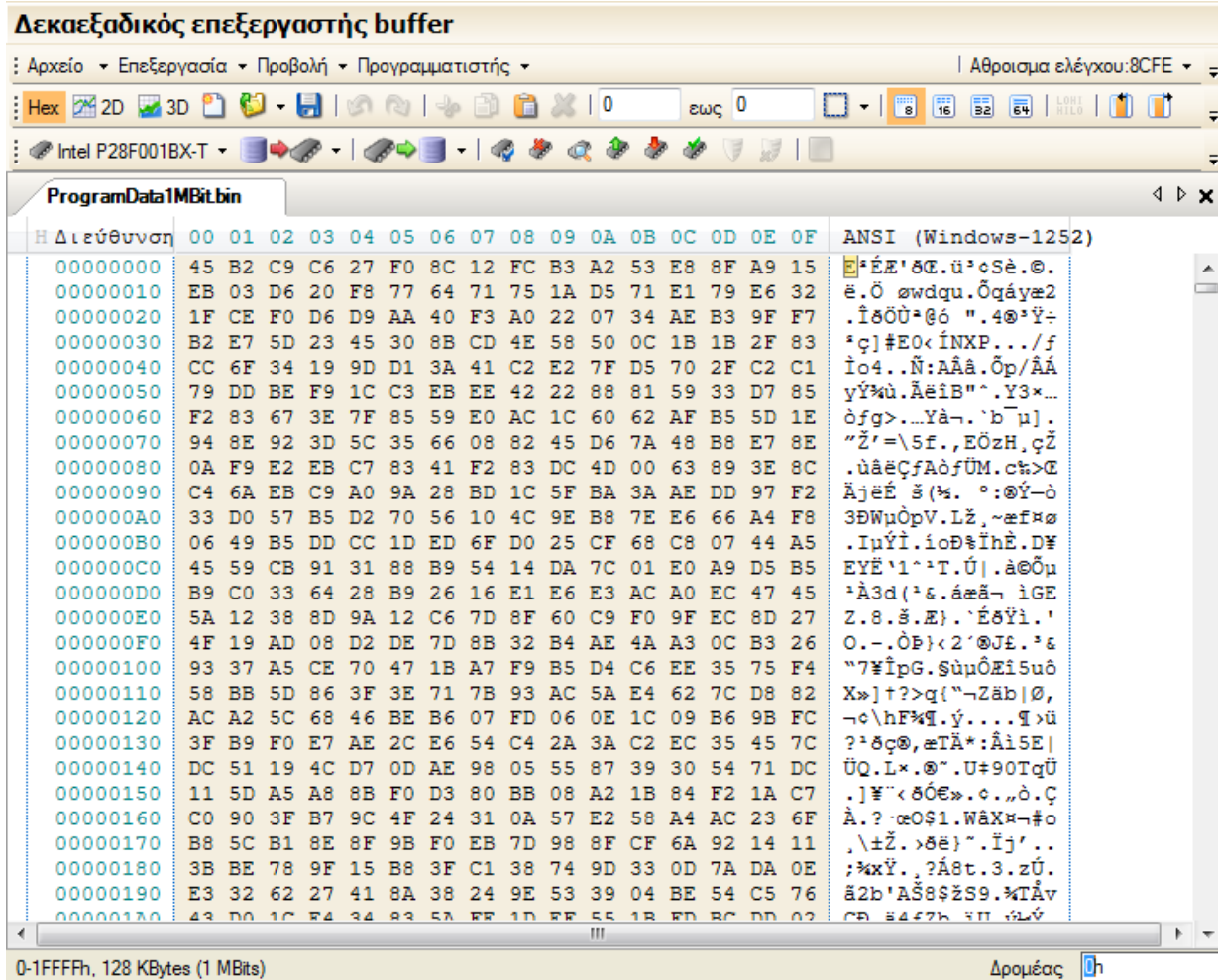
Οι διαδικασίες που ακυρώθηκαν σημειώνονται με ένα κόκκινο σήμα stop, οι διαδικασίες που απέτυχαν σημειώνονται με ένα κόκκινο X, και οι διαδικασίες που ολοκληρώθηκαν επιτυχώς σημειώνονται με ένα πράσινο v.

Το αρχείο καταγραφής σβήνεται, κάνοντας κλικ στο κόκκινο X.



ΔΕΚΑΕΞΑΔΙΚΟΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗΣ (HEX EDITOR)

Ο Hex-Editor χρησιμοποιείται για να δείτε και να αλλάξετε δυαδικά δεδομένα. Περιλαμβάνει σαφείς λειτουργίες εμφάνισης και πολλές εύχρηστες λειτουργίες διόρθωσης.









Οι λειτουργίες διόρθωσης μπορούν να επιλεγούν με πλήκτρα της γραμμής εργαλείων ή από το μενού περιεχομένου. Το μενού περιεχομένου εμφανίζεται με το δεξί πλήκτρο του ποντικιού.

Η τρέχουσα διεύθυνση εμφανίζεται κάτω από την εμφάνιση κατάστασης όταν μετακινείτε τον δρομέα. Αν επιθυμείτε, μπορείτε να κάνετε κλικ στην εμφάνιση διεύθυνσης και να βάλετε κάποια άλλη διεύθυνση, η οποία και εμφανίζεται.














Όταν χρησιμοποιούνται οι λειτουργίες προγραμματισμού της συσκευής, το τρέχον βήμα της διαδικασίας φαίνεται στην εμφάνιση κατάστασης, και η εξέλιξη της διαδικασίας εμφανίζεται στην ένδειξη προόδου (κάτω δεξιά).






ΜΕΝΟΥ ΚΑΙ ΓΡΑΜΜΗ ΕΡΓΑΛΕΙΩΝ ΤΟΥ HEX EDITOR

Αυτή η γραμμή εργαλείων έχει λειτουργίες πλοήγησης και αλλαγής δεδομένων στον Hex-Editor.

-  Ανοίγει ένα νέο κενό παράθυρο του Hex Editor
-  Ανοίγει ένα υπάρχον αρχείο. Μια λίστα επιλογής με τα δέκα τελευταία αρχεία ανοίγει, αν κάνετε κλικ στο βελάκι στα δεξιά αυτού του πλήκτρου.
-  Εισάγει ένα αρχείο με σχετική διεύθυνση (offset) και/ή επιπρόσθετα στα δεδομένα του Hex-Editor
-  Συγκρίνει τα περιεχόμενα του Hex-Editor με τα περιεχόμενα ενός αρχείου
-  Σώζει τα τρέχοντα περιεχόμενα της buffer
-  Σώζει τα δεδομένα σε ένα νέο όνομα αρχείου.

Μορφή αρχείου: Η μορφή του αρχείου μπορεί να ανιχνευτεί αυτόματα (αρχική ρύθμιση) ή να οριστεί χειροκίνητα. Η επιλογή χρησιμοποιείται για όλες τις λειτουργίες ανοίγματος και αποθήκευσης του Hex Editor.

-  Αποκόπτει (μεταφέρει στο clipboard και διαγράφει) τα επιλεγμένα δεδομένα
-  Αντιγράφει τα επιλεγμένα δεδομένα
-  Επικολλά τα επιλεγμένα δεδομένα στην τρέχουσα θέση του δρομέα
-  Σβήνει τα επιλεγμένα δεδομένα
-  Ανοίγει το διάλογο εύρεσης και αντικατάστασης
-  Περιέχει μια λίστα με λειτουργίες για την επιλεγμένη περιοχή δεδομένων
-  Αναίρει την τελευταία λειτουργία (undo)
-  Επαναλαμβάνει την τελευταία λειτουργία που αναίρέθηκε (redo)
-  Μειώνει τον αριθμό των bytes που εμφανίζονται σε μια γραμμή του editor
-  Αυξάνει τον αριθμό των bytes που εμφανίζονται σε μια γραμμή του editor
-  Δείχνει τα δεδομένα σε μορφή byte
-  Δείχνει τα δεδομένα σε μορφή word
-  Δείχνει τα δεδομένα σε μορφή double-word

-  Δείχνει τα δεδομένα σε μορφή quad-word
-  Εναλλάσσει μεταξύ της εμφάνισης ANSI και γραφήματος κολονών.
-  Πηγαίνει στο πρώτο byte των δεδομένων που δεν είναι FFh (255)
-  Πηγαίνει στο επόμενο byte των δεδομένων που δεν είναι FFh (255)
-  Πηγαίνει στο τελευταίο byte των δεδομένων που δεν είναι FFh (255)

ΠΛΗΚΤΡΑ ΣΥΝΤΟΜΕΥΣΗΣ ΤΟΥ HEX EDITOR

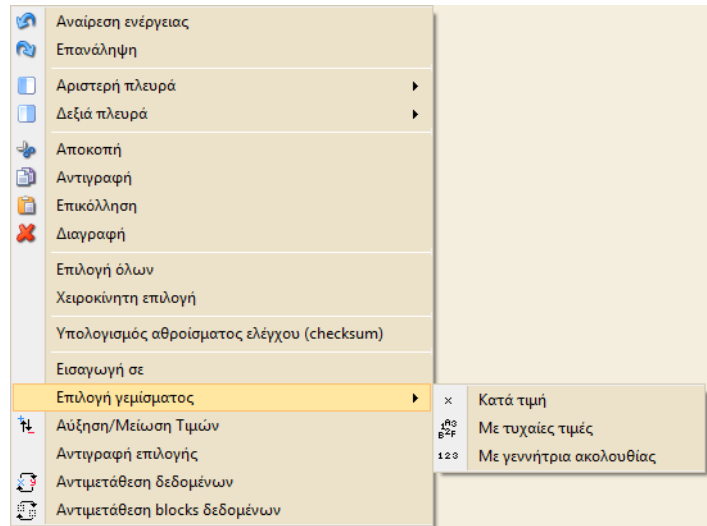
Ο Hex Editor υποστηρίζει τα παρακάτω πλήκτρα συντόμευσης:

- <Page Up>: Μεταφορά στην πρώτη γραμμή της τρέχουσας σελίδας. Αν ο δρομέας είναι ήδη στην πρώτη γραμμή, τότε μεταφέρεστε στην αρχή της προηγούμενης σελίδας.
- <Page Down>: Μεταφορά στην τελευταία γραμμή της τρέχουσας σελίδας. Αν ο δρομέας είναι ήδη στην τελευταία γραμμή, τότε μεταφέρεστε στην επόμενη σελίδα.
- <Home>: Μετακίνηση στο πρώτο byte της τρέχουσας γραμμής.
- <CTRL+Home>: Μετακίνηση στο πρώτο byte του Hex Editor.
- <End>: Μετακίνηση στο τελευταίο byte της τρέχουσας γραμμής.
- <CTRL+End>: Μετακίνηση στο τελευταίο byte του Hex Editor.
- <Insert>: Εναλλάσσει μεταξύ κατάστασης εισαγωγής και επικάλυψης. Σε κατάσταση επικάλυψης (αρχική ρύθμιση) τα δεδομένα στη τρέχουσα θέση του δρομέα αντικαθιστώνται από νέα όταν εισαχθούν καινούργιες τιμές. Στην κατάσταση εισαγωγής, οι νέες τιμές γράφονται χωρίς να σβηστούν οι υπάρχουσες, οι οποίες μετακινούνται παρακάτω.
- <CTRL+A>: Επιλέγει όλα τα δεδομένα.
- <Shift+Cursor key>: Επεκτείνει την επιλογή.
- <CTRL+X>: Κάνει αποκοπή των επιλεγμένων δεδομένων και τα αντιγράφει στο clipboard.
- <CTRL+C>: Αντιγράφει τα επιλεγμένα δεδομένα στο clipboard.
- <CTRL+V>: Επικολλά τα δεδομένα του clipboard.
- <Delete>: Διαγράφει τα επιλεγμένα δεδομένα.
- <Tab>: Εναλλάσσει μεταξύ των καταστάσεων HEX και ANSI.

ΜΕΝΟΥ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟΥ ΤΟΥ HEX-EDITOR

Μπορείτε να ανοίξετε το μενού περιεχομένου κάνοντας δεξί κλικ στην επιφάνεια του Hex-Editor.

Εδώ μπορείτε να βρείτε τις βασικές λειτουργίες, όπως “Αντιγραφή & Επικόλληση” ή “Αναίρεση & Επανάληψη”. Τα μενού “Γεμίσματος”, “Αριστερής πλευράς” και “Δεξιάς πλευράς” εκτείνονται για να δείξουν επιπλέον επιλογές που μπορούν να εφαρμοστούν στις περιπτώσεις αυτές.



ΔΟΥΛΕΥΟΝΤΑΣ ΜΕ ΕΠΙΛΕΓΜΕΝΑ ΔΕΔΟΜΕΝΑ

Αυτές οι επιλογές μπορούν επίσης να βρεθούν και στο κουτί επιλογής στη γραμμή εργαλείων του Hex-Editor, καθώς επίσης και στο μενού περιεχομένου.

ΧΕΙΡΟΚΙΝΗΤΗ ΕΠΙΛΟΓΗ

Εδώ μπορείτε να ορίσετε χειροκίνητα και με ακρίβεια τα δεδομένα που θέλετε να επιλεγούν.

ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΑΘΡΟΙΣΜΑΤΟΣ ΕΛΕΓΧΟΥ (CHECKSUM) ΕΠΙΛΟΓΗΣ

Υπολογίζεται ένα άθροισμα ελέγχου για τη μαρκαρισμένη περιοχή, χρησιμοποιώντας έναν αλγόριθμο της επιλογής σας (άθροισμα, MD5, SHA-1, EPT1, CRC16 ή CRC32).

ΕΠΙΛΟΓΗ ΓΕΜΙΣΜΑΤΟΣ – ΚΑΤ’Α ΤΙΜΗ

Γεμίζει την επιλεγμένη περιοχή με μια δεδομένη τιμή

ΕΠΙΛΟΓΗ ΓΕΜΙΣΜΑΤΟΣ – ΜΕ ΤΥΧΑΙΕΣ ΤΙΜΕΣ

Γεμίζει την επιλεγμένη περιοχή με τυχαίες τιμές

ΕΠΙΛΟΓΗ ΓΕΜΙΣΜΑΤΟΣ – ΜΕ ΓΕΝΝΗΤΡΙΑ ΑΚΟΛΟΥΘΙΑΣ

Γεμίζει την επιλεγμένη περιοχή με μια δεδομένη σειρά τιμών

ΑΥΞΗΣΗ/ΜΕΙΩΣΗ ΤΙΜΩΝ

Αυξάνει ή μειώνει όλες τις τιμές στην επιλεγμένη περιοχή κατά μια συγκεκριμένη τιμή ή ποσοστό.

ΑΝΤΙΓΡΑΦΗ ΕΠΙΛΟΓΗΣ

Αντιγράφει τα επιλεγμένα δεδομένα σε μια ορισμένη διεύθυνση. Μπορείτε να επιλέξετε αν η περιοχή προορισμού θα επεκταθεί ή αν τα δεδομένα θα γραφτούν πάνω στα παλιά.

ΑΝΤΙΜΕΤΑΘΕΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Ανάλογα με τις επιλογές, εναλλάσσει της τιμές του πρώτου με το δεύτερο byte/word/double word ή quad word. Αν περισσότερα από ένα ζευγάρια επιλεγούν, η αντιμετάθεση συνεχίζεται με τον ίδιο τρόπο (για παράδειγμα το byte 1 αλλάζει θέση με το byte 2, το byte 3 με το byte 4, κ.λπ.).

ΑΝΤΙΜΕΤΑΘΕΣΗ ΠΕΡΙΟΧΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Εναλλάσσει τα επιλεγμένα δεδομένα, με τα δεδομένα που αρχίζουν σε μια καθορισμένη σχετική διεύθυνση.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ CHIP ΣΤΟΝ HEX-EDITOR

Όλες οι βασικές λειτουργίες που χρειάζονται για να προγραμματιστεί ένα chip είναι διαθέσιμες και από τον Hex-Editor. Χρησιμοποιήστε το αριστερό κουτί επιλογών, για να διαλέξετε το chip το με το οποίο θα δουλέψετε. Με τον Εξερευνητή Chip μπορείτε να απλοποιήσετε την επιλογή chip.



Επιλογή προγραμματιστή (συσκευής)



Αναβοσβήνει το λαμπάκι λειτουργίας στην επιλεγμένη συσκευή, ώστε αυτή να αναγνωριστεί εύκολα



Επιλογή Chip



Ανοίγει τον Εξερευνητή Chip



Αυτόματη αναγνώριση Chip (Δείτε το κεφάλαιο “Αυτόματος ταυτοποιητής Chip”)

Απλά βήματα διαδικασιών:



Επαληθεύει την υπογραφή του chip



Σβήνει το chip



Επαληθεύει ότι το chip σβήστηκε



Διαβάζει τα δεδομένα του chip στη buffer



«Καίει» (γράφει) τα δεδομένα της buffer στο chip



Συγκρίνει τα δεδομένα της buffer με αυτά του chip



Ενεργοποιεί τα bits προστασίας



Απενεργοποιεί τα bits προστασίας



Σταματάει την τρέχουσα διαδικασία προγραμματισμού (δεν εφαρμόζεται σε διαδικασίες που τρέχουν σε άλλα τμήματα!)



Ξεκινάει μια πλήρη διαδικασία προγραμματισμού. Οι αρχικές ρυθμίσεις έχουν τα βήματα “Επαλήθευση υπογραφής chip”, “Αφαίρεση bits προστασίας”, “Διαγραφή chip”, “Έλεγχος αν το chip είναι κενό”, “Προγραμματισμός chip από τη buffer”, “Επαλήθευση chip με τη buffer” και “Ενεργοποίηση bits προστασίας”. Τα βήματα που δεν υποστηρίζονται από το chip, απενεργοποιούνται αυτόματα. Κάνοντας κλικ στο μαύρο βέλος ανοίγει η λίστα βημάτων και μπορείτε να (απ)ενεργοποιήσετε τα βήματα που θέλετε.



Ξεκινάει μια πλήρη διαδικασία ανάγνωσης. Οι αρχικές ρυθμίσεις διαδικασίας περιλαμβάνουν τα βήματα “Επαλήθευση υπογραφής chip”, “Ανάγνωση chip στη buffer” και “Επαλήθευση chip με τη buffer”. Αν κάνετε κλικ στο μαύρο βέλος μπορείτε να ανοίξετε τη λίστα βημάτων και να (απ)ενεργοποιήσετε τα βήματα που θέλετε.

ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

Οι επιλογές προγράμματος μπορούν να χρησιμοποιηθούν για να ρυθμίσουν τη συμπεριφορά του Prog-Express όταν αυτό ξεκινάει και κλείνει, την εμφάνιση μηνυμάτων, την αναπαραγωγή αρχείων ήχου, ειδικές ρυθμίσεις της συσκευής, την κατάσταση χειριστή και την επιλογή γλώσσας.



Οι επιλογές προγράμματος εμφανίζονται σε τέσσερις διαφορετικές σελίδες, “Γενικά”, “Έργο”, “Συσχετίσεις αρχείων” και “Γλώσσα”.

ΓΕΝΙΚΕΣ ΕΠΙΛΟΓΕΣ

Επιλογές προγράμματος

Γενικά | Έργο | Συσχετίσεις αρχείων | Γλώσσα

Επιλογές έναρξης Prog-Express

- ☒ Αυτόματη φόρτωση τελευταίων ρυθμίσεων
- ☐ Αυτόματη φόρτωση τελευταίου προγραμματισμένου έργου
- ☐ Αυτόματη φόρτωση του έργου :

Εξερεύνηση

Επιλογές εξόδου Prog-Express

- ☒ Αυτόματη αποθήκευση αρχείου έργου

Κατάλογος εργασίας

- ☐ Εναρξη browser στον κατάλογο εργασίας

Εξερεύνηση

Αυτόματες ενημερώσεις προγράμματος

- ☒ Έλεγχος για online ενημερώσεις κατά την έναρξη

Μηνύματα

- ☒ Εμφάνιση προειδοποίησης αν τα δεδομένα στη buffer είναι περισσότερα από το μέγεθος του chip κατά

Ήχος

- ☒ Αναπαραγωγή αρχείου ήχου μετά από επιτυχημένη διαδικασία:

Εξερεύνηση **Δοκιμή**

- ☒ Αναπαραγωγή αρχείου ήχου μετά από αποτυχία διαδικασίας:

Εξερεύνηση **Δοκιμή**

ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΕΝΑΡΞΗΣ PROG-EXPRESS

Το πρόγραμμα μπορεί κατά την έναρξη να φορτώσει το τελευταίο έργο ή κάποιο συγκεκριμένο έργο. Ένα έργο περιλαμβάνει την επιλεγμένη κατάσταση, τα επιλεγμένα chips, τις επιλογές προγραμματισμού, τις επιλογές σειριακών αριθμών και τα ενεργοποιημένα βήματα.

ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΕΞΟΔΟΥ PROG-EXPRESS

Πριν κλείσει το πρόγραμμα Prog-Express, μπορεί αυτόματα να σώζει τις τρέχουσες ρυθμίσεις στο πιο πρόσφατο αρχείο έργου (προεπιλογή).

ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Το πρόγραμμα μπορεί να ξεκινάει πάντα τον εξερευνητή έργου σε ένα καθορισμένο κατάλογο. Αν αυτή η επιλογή δε χρησιμοποιηθεί, ο εξερευνητής ανοίγει στον τελευταίο κατάλογο που χρησιμοποιήθηκε.

ΑΥΤΟΜΑΤΕΣ ΕΝΗΜΕΡΩΣΕΙΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

Κάθε φορά που ξεκινάει το πρόγραμμα, μπορεί να ελέγχει αυτόματα για ενημερώσεις online. Αν υπάρχει διαθέσιμη κάποια ενημέρωση, μπορεί να «κατέβει» και να εγκατασταθεί αυτόματα.

ΜΗΝΥΜΑΤΑ

Εδώ μπορεί να ενεργοποιηθεί ή απενεργοποιηθεί η εμφάνιση ξεχωριστών μηνυμάτων.

ΗΧΟΣ

Το πρόγραμμα μπορεί να παίξει κάποια αρχεία ήχων μετά το τέλος μιας διαδικασίας ή μετά από κάποιο σφάλμα. Κάποια αρχεία έρχονται με το πρόγραμμα Prog-Express στο subdirectory “Sounds”. Μπορείτε επίσης να επιλέξετε τα δικά σας αρχεία ήχου .wav από το PC σας.

ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΕΣ ΕΠΙΛΟΓΕΣ

Επιλογές προγράμματος


Γενικά Εργο Συσχετίσεις αρχείων Γλώσσα

Κατάσταση χειριστή

☐ Κλείδωμα και επιλογής κατάστασης

☐ Κλείδωμα διαλόγου επιλογών και χειριστή με password

Κωδικός

 Κάντε κλικ στο σύμβολο κλειδώματος στη γραμμή τίτλων Prog-Express για ενεργοποίηση της κατάστασης χειριστή.

Χειρισμός δεδομένων

Γεμισμα μη χρησιμοποιημένων bytes με:

hex

Αντανάκλαση δεδομένων buffer στις υψηλές ελεύθερες διευθύνσεις του chip:

☐ Ενεργοποιήστε αυτήν την επιλογή αν θέλετε να προγραμματίσετε τα δεδομένα από ένα chip σε ένα μεγαλύτερο chip αντικατάστασης.

Σειρά των bytes σε 16bits chips:

☒ Προγραμματισμός χαμηλού byte πριν από το υψηλό byte (μονάδες-256άδες, σύνηθες)

☐ Προγραμματισμός υψηλού byte πριν από το χαμηλό (256άδες-μονάδες)

Επαλήθευση πολλαπλών περασμάτων (Μόνο BX40 & BX48)

☐ Επαλήθευση ελάχιστης τάσης

☒ Επαλήθευση τυπικής τάσης

☐ Επαλήθευση μέγιστης τάσης

Λειτουργίες ασφάλειας και δοκιμών

☒ Ενεργοποίηση ελέγχου υπέρτασης (Μόνο BX48)

☒ Overcurrent monitoring enabled (BX48 only)

ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΧΕΙΡΙΣΤΗ

Όταν ενεργοποιείται η κατάσταση χειριστή, το πρόγραμμα προφυλάσσεται από απρόσεκτες ή και εσκεμμένες αλλαγές. Αυτή η κατάσταση συνιστάται σε περιβάλλοντα παραγωγής, όπου ένας μηχανικός ρυθμίζει τις παραμέτρους και ένας χειριστής τις χρησιμοποιεί για να τρέχει την παραγωγή.

Όταν ενεργοποιηθεί η κατάσταση χειριστή, το αρχείο, τα επιλεγμένα chips, οι επιλογές προγραμματισμού, οι ρυθμίσεις σειριακών αριθμών και τα επιλεγμένα βήματα παραγωγής προστατεύονται από αλλαγές. Στις επιλογές προγράμματος, μπορείτε να απενεργοποιήσετε ακόμα και την επιλογή κατάστασης.

Η κατάσταση χειριστή μπορεί να ενεργοποιηθεί και απενεργοποιηθεί με ένα κλικ στο λουκέτο στη μπάρα τίτλου του Prog-Express. Εάν είναι ενεργοποιημένη η προστασία με κωδικό, το πρόγραμμα ζητά τον κωδικό (password) πριν την ενεργοποίηση/απενεργοποίηση της κατάστασης χειριστή.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Διάφορες ειδικές ρυθμίσεις ορίζονται στην περιοχή αυτή.

Αχρησιμοποίητα bytes είναι αυτά για τα οποία δεν ορίστηκαν δεδομένα. Αυτό μπορεί να συμβεί, για παράδειγμα, όταν ένα μικρότερο αρχείο προγραμματίζεται σε ένα μεγαλύτερο chip.

Η σειρά των bytes εφαρμόζεται μόνο στον προγραμματισμό chips των 16-bit. Εδώ καθορίζετε με ποια σειρά χρησιμοποιούνται τα bytes από το αρχείο (πρώτα μονάδες και μετά 256άδες, ή αντίστροφα).

ΣΥΓΚΡΙΣΗ ΠΟΛΛΑΠΛΩΝ ΠΕΡΑΣΜΑΤΩΝ

Το BX40 υποστηρίζει σύγκριση πολλαπλών περασμάτων. Με αυτή τη διαδικασία, τα δεδομένα του chip διαβάζονται και συγκρίνονται επανειλημμένα, με διαφορετικές τάσεις τροφοδοσίας. Αν η διαδικασία βρει διαφορές, η σύγκριση διακόπτεται και εμφανίζεται μήνυμα λάθους.

Οι τάσεις που χρησιμοποιούνται εξαρτώνται από τις επιτρεπόμενες τάσεις λειτουργίας του chip. Για παράδειγμα, πολλά chips επιτρέπουν μια διακύμανση τάσης της τάξης του $\pm 10\%$. Στην περίπτωση αυτή, αν για παράδειγμα η ονομαστική τάση είναι 5 volts, η σύγκριση θα γίνει στα 4.5, 5.0, και 5.5 volts. Η επανειλημμένη σύγκριση των προγραμματισμένων chips παρέχει υψηλότερο επίπεδο αξιοπιστίας των προγραμματισμένων δεδομένων. Αυτό εξαλείφει προβλήματα από chips τα οποία δεν είναι 100% προγραμματισμένα και γι' αυτό μπορεί να μη δουλέψουν σωστά στην τελική συσκευή, κάτω από συνθήκες όχι καλά σταθεροποιημένης τάσης τροφοδοσίας.

ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΓΛΩΣΣΑΣ



Μπορείτε εύκολα να επιλέξετε την επιθυμητή γλώσσα, κάνοντας κλικ πάνω της. Αν χρειάζεται, κατεβάστε την τελευταία έκδοση του Prog-Express από την ιστοσελίδα μας www.batronix.com ώστε να μπορείτε να διαλέξετε όλες τις γλώσσες που υποστηρίζονται.

Η πρώτη επιλογή “Αυτόματα” χρησιμοποιεί τις ρυθμίσεις γλώσσας του λειτουργικού συστήματος. Οι γλώσσες ταξινομούνται αλφαβητικά, σύμφωνα με την Αγγλική τους γραφή.

ΕΞΕΡΕΥΝΗΤΗΣ CHIP

Ο εξερευνητής chip μπορεί να ενεργοποιηθεί από πολλά σημεία του προγράμματος, όπως για παράδειγμα από την “επιλογή chip προορισμού” στην κατάσταση “Προγραμματισμός Chip”.

Ο εξερευνητής chip έχει διάφορες λειτουργίες για να βρείτε και να επιλέξετε το σωστό chip ανάμεσα σε όλα τα εναλλακτικά πιθανά chips.

Τα chips οργανώνονται σε μορφή δέντρου και είναι δυνατό να καθορίσετε το εύρος αυτής της δομής με τις παρακάτω επιλογές:



Ομαδοποίηση chips κατά τεχνολογία.

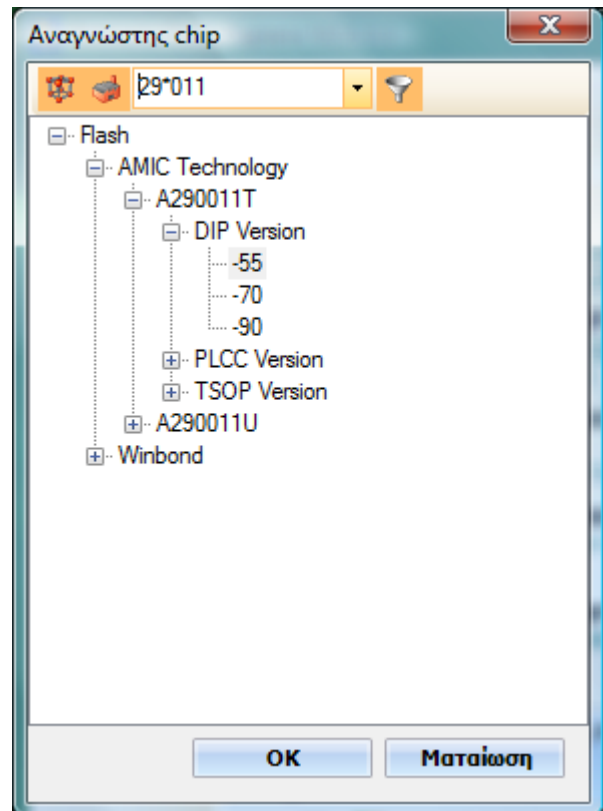
Αν ενεργοποιηθεί αυτή η επιλογή, όλα τα chips ομαδοποιούνται κατά χρησιμοποιούμενη τεχνολογία και είναι εύκολο να διαφοροποιηθούν για παράδειγμα chips μνήμης flash και EPROMs.



Ομαδοποίηση chips κατά κατασκευαστή.

Αν ενεργοποιηθεί αυτή η επιλογή, όλα τα chips ομαδοποιούνται κατά κατασκευαστή.

Μπορείτε επίσης να ενεργοποιήσετε και τις δύο επιλογές ταυτόχρονα. Τα Chips ομαδοποιούνται πρώτα κατά τεχνολογία και μετά κατά κατασκευαστή.



ΕΠΙΛΟΓΗ ΦΙΛΤΡΟΥ

Σε αυτό το πεδίο κειμένου μπορεί να τοποθετηθούν κριτήρια αναζήτησης και αν ενεργοποιήσετε την επιλογή φίλτρου, εμφανίζονται μόνο τα chips με όνομα που συμφωνεί με τα κριτήρια αναζήτησης.

Τέσσερεις διαφορετικοί χαρακτήρες μπαλαντέρ μπορεί να χρησιμοποιηθούν για φιλτράρισμα.

% Αυτό το σύμβολο αντιπροσωπεύει οποιοδήποτε τύπο και αριθμό χαρακτήρων.

Για παράδειγμα το φίλτρο “27%512” επιστρέφει αποτελέσματα όπως „27512“ / „27c512“ / „27SF512“.

* Το αστεράκι έχει την ίδια λειτουργία με το σύμβολο %.

_ Η υπογράμμιση μπορεί να αντικαταστήσει έναν οποιονδήποτε χαρακτήρα. Για παράδειγμα, το φίλτρο “27_512” αποδέχεται τα „27C512“ και „27E512“ αλλά απορρίπτει τα „27512“ ή „27SF512“.

? Το λατινικό ερωτηματικό έχει την ίδια λειτουργία με το σύμβολο υπογράμμισης.

ΑΥΤΟΜΑΤΟΣ ΤΑΥΤΟΠΟΙΗΤΗΣ CHIP

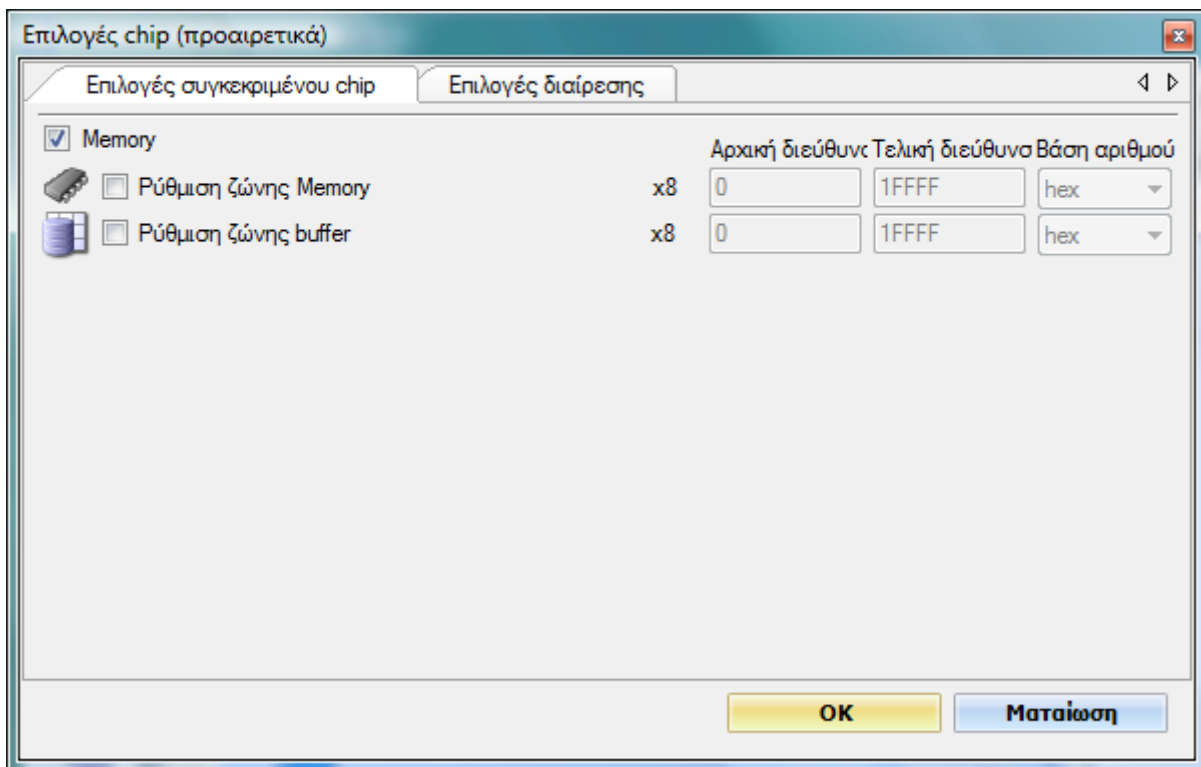
Τα περισσότερα chips περιέχουν μια υπογραφή που μπορεί να διαβαστεί με ειδικές λειτουργίες. Αυτή η υπογραφή συνήθως αποτελείται από ένα συνδυασμό ενός κωδικού κατασκευαστή και ενός κωδικού για το συγκεκριμένο chip, και με αυτήν μπορούμε εύκολα να αναγνωρίσουμε ένα chip. Υπάρχουν όμως και chips τα οποία δεν περιέχουν υπογραφή, και γι' αυτό δεν μπορούν να ταυτοποιηθούν αυτόματα από το πρόγραμμα.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι αρκετά chips απαιτούν μια σχετικά ψηλή τάση (12.5V) στη γραμμή διεύθυνσης A9, για να διαβαστεί αυτή η υπογραφή. Αυτή η τάση μπορεί να καταστρέψει άλλα chips, τα οποία δεν μπορούν να τη δεχτούν στις αντίστοιχες επαφές.

Το Prog-Express χρησιμοποιεί τη δυνατότητα αυτόματης ταυτοποίησης αυτόματα, ανάλογα με τις ρυθμίσεις διαδικασίας.

ΕΠΙΛΟΓΕΣ CHIP

ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΣΧΕΤΙΚΗΣ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗΣ



ΜΝΗΜΗ

Κάποια ολοκληρωμένα κυκλώματα έχουν περισσότερες από μια περιοχές μνήμης. Αρκετοί microcontrollers λόγω χάριν, έχουν ξεχωριστή μνήμη προγράμματος, μνήμη δεδομένων και μνήμη παραμέτρων. Για κάθε μνήμη θα βρείτε ξεχωριστούς ελέγχους ρύθμισης σε αυτό το πάνελ.

ΡΥΘΜΙΣΗ ΠΕΡΙΟΧΗΣ ΜΝΗΜΗΣ

Σαν αρχική ρύθμιση, χρησιμοποιείται όλη η περιοχή της μνήμης. Αν θέλετε να ορίσετε μια υποπεριοχή μνήμης, παρακαλούμε επιλέξτε το “Ρύθμιση ζώνης Memory”. Η υποπεριοχή μπορεί να οριστεί με τα πεδία “Αρχική διεύθυνση” και “Τελική διεύθυνση”. Μόνο οι διευθύνσεις που βρίσκονται σ’ αυτή τη ζώνη θα προγραμματιστούν, διαβαστούν και επαληθευτούν.

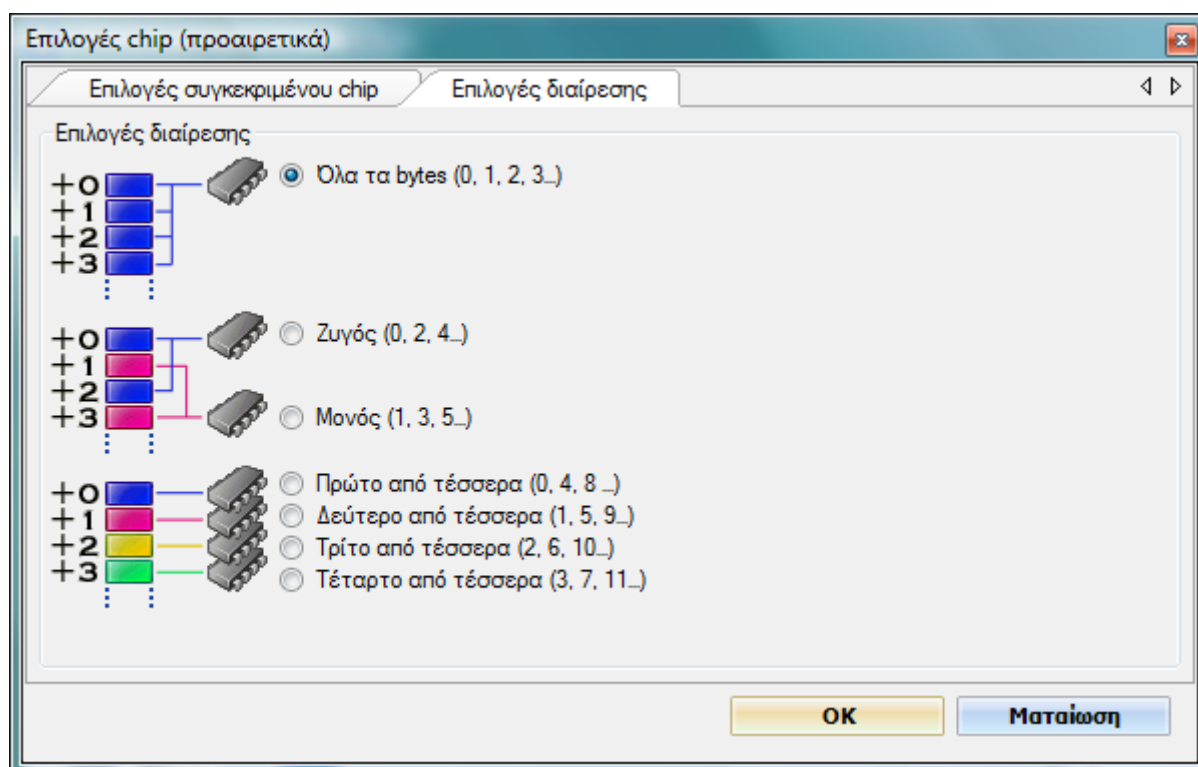
ΡΥΘΜΙΣΗ ΠΕΡΙΟΧΗΣ BUFFER

Συνήθως τα δεδομένα χρησιμοποιούνται ξεκινώντας από την πρώτη διεύθυνση της buffer ή του αρχείου. Αν χρειαστεί, μπορείτε εδώ να ορίσετε μια “Αρχική διεύθυνση” σαν offset. Η πληροφορία offset (σχετικής διεύθυνσης) βασίζεται στο πλάτος δεδομένων του chip. Για ένα chip 16-bit (2 bytes δεδομένων ανά διεύθυνση), αν ορίσετε offset 2, παρακάμπτονται τα πρώτα 4 bytes.

ΕΙΔΙΚΕΣ ΕΠΙΛΟΓΕΣ CHIP

Αν το chip έχει ειδικές επιλογές όπως μια σειριακή διεύθυνση (σε EEPROM) ή επιλογές ρυθμίσεων, θα εμφανιστούν εδώ επίσης.

ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΔΙΑΙΡΕΣΗΣ



Τρεις διαφορετικές μορφές διαίρεσης είναι δυνατές:

1. Χωρίς επιλογή διαίρεσης: Όλα τα δεδομένα γράφονται στο chip κανονικά.
2. Διαίρεση σύμφωνα με μονή/ζυγή διεύθυνση: Όταν χρησιμοποιηθεί η επιλογή “Ζυγός” όλα τα δεδομένα της μνήμης με ζυγή διεύθυνση προγραμματίζονται στο chip, ενώ όταν χρησιμοποιηθεί “Μονός” προγραμματίζονται όλα τα δεδομένα με μονή διεύθυνση.
3. Διαίρεση σε τέσσερα τμήματα μνήμης: Εδώ μπορείτε να επιλέξετε ποιες θέσεις μνήμης σε καθένα από τα τέσσερα τμήματα είναι να προγραμματιστεί. Μπορεί να επιλεγεί το πρώτο, δεύτερο τρίτο ή τέταρτο byte κάθε τετράδας.

ΣΕΙΡΙΑΚΟΙ ΑΡΙΘΜΟΙ

Στην παραγωγή chip, χρειάζεται συχνά κάθε chip να έχει ένα μοναδικό σειριακό αριθμό ή διεύθυνση. Για το σκοπό αυτό οι παρακάτω ρυθμίσεις είναι διαθέσιμες.

Σειριακοί αριθμοί

☐ Χωρίς εισαγωγή σειριακών αριθμών

☐ Φόρτωση σειριακών αριθμών από αρχείο

☒ Χρήση γεννήτριας σειριακού αριθμού

Τρέχουσα θέση: 1

Γενικά

Διεύθυνση chip για το πρώτο byte του σειριακού: 0 hex

Αριθμός bytes σειριακού αριθμού: 0 dec

Επόμενος σειριακός αριθμός: 0 dec

Δεκαεξαδικός κωδικός: 30 30 30 30 30 30 30 30

ASCII: 00000000

Αύξηση κάθε βήματος κατά: 0 hex

Endian

Κωδικοποίηση little endian (l) ☐

Big endian (256άδες-μονάδες) ☒

Βάση αριθμού

Δεκαδικό (Dec) ☒

Δεκαεξαδικό (hex) ☐

Μορφή αριθμού

Κείμενο (ASCII) ☒

Δυαδικό (bin) ☐

OK Ματαίωση

ΑΡΧΕΙΟ ΣΕΙΡΙΑΚΩΝ ΑΡΙΘΜΩΝ

Στο πεδίο “Φόρτωμα σειριακών αριθμών από αρχείο:” μπορεί να οριστεί ένα αρχείο με σειριακούς αριθμούς, από το οποίο θα διαβαστούν οι σειριακοί αριθμοί. Μετά από κάθε επιτυχημένη εγγραφή, διαβάζεται η επόμενη γραμμή από το αρχείο και χρησιμοποιείται στην επόμενη διαδικασία.

Το αρχείο σειριακών αριθμών πρέπει να έχει την παρακάτω μορφή:

Γραμμές που αρχίζουν με “#” θεωρούνται γραμμές σχολίων και παραλείπονται. Δεν επιτρέπονται σχόλια σε γραμμές με σειριακούς αριθμούς.

Μεταξύ των τιμών επιτρέπονται διαστήματα ή/και στηλοθέτες (tabs).

Οι γραμμές σειριακών αριθμών πρέπει να μορφοποιηθούν ως εξής: Η γραμμή πρέπει να αρχίζει με μια δεκαεξαδική διεύθυνση, ακολουθούμενη από άνω-κάτω τελεία και μετά μια λίστα με δεκαεξαδικές τιμές χωρισμένες με κόμμα.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ:

```
#Δοκιμή....
#Αυτό το σχόλιο επιτρέπεται
1A0h:1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
1A0h:11,12,13,14,15,16,17,18,19          #Αυτό το σχόλιο απαγορεύεται
1A0h:21h, 0x22, 23 , &H24 ,25, 26, 27 , 28 , 29
1A0h:*Γραμμή με σφάλματα*...
```

Οι δεκαεξαδικές τιμές μπορούν να δοθούν σε διάφορες μορφές.

4E, 10, F2 : Απλές δεκαεξαδικές τιμές χωρίς πρόσθετα

4Eh, 10h, F2h : Απλές δεκαεξαδικές με επίθεμα h

0x4E, 0x10, 0xF2 : Δεκαεξαδικοί αριθμοί με πρόθεμα 0x

&h4E, &h10, &hF2 : Δεκαεξαδικοί αριθμοί με πρόθεμα &h

Μπορείτε να δώσετε και δεδομένα ASCII, τα οποία όμως πρέπει πρώτα να τα μετατρέψετε στα αντίστοιχα δεκαεξαδικά. Για παράδειγμα μια λίστα με διευθύνσεις MAC (διευθύνσεις hardware καρτών δικτύου) πρέπει να γραφτεί ως εξής:

Η διεύθυνση είναι: 7F-3C-01-47-FF-04 και πρέπει να γραφτεί στη διεύθυνση 05A2h του chip:

```
#          7  F  -  3  C  -  0  1  -  4  7  -  F  F  -  0  4
05A2h: 37,46,2D,33,43,2D,30,31,2D,34,37,2D,46,46,2D,30,34
```

Ο σειριακός αριθμός γράφεται στο chip από την ορισμένη διεύθυνση και για όσο είναι το μήκος του.

ΓΕΝΝΗΤΡΙΑ ΣΕΙΡΙΑΚΩΝ ΑΡΙΘΜΩΝ

Η γεννήτρια παράγει σειριακούς αριθμούς σύμφωνα με τις ρυθμίσεις της. Οι παρακάτω ρυθμίσεις είναι δυνατές:

Διεύθυνση chip για το πρώτο byte του σειριακού αριθμού: Το πρώτο byte του σειριακού αριθμού αποθηκεύεται στη διεύθυνση αυτή. Τα επόμενα bytes ακολουθούν σειριακά από τη διεύθυνση αυτή.

Αριθμός bytes σειριακού αριθμού: Το μήκος του σειριακού αριθμού σε bytes. Για παράδειγμα, η τιμή 8 έχει σαν αποτέλεσμα οκταψήφιους σειριακούς αριθμούς.

Επόμενος σειριακός αριθμός: Ο αριθμός που θα χρησιμοποιηθεί στον επόμενο προγραμματιστικό κύκλο. Μετά από κάθε επιτυχημένο κύκλο, ο αριθμός αυξάνεται σύμφωνα με την τιμή του πεδίου "Αύξηση κάθε βήματος κατά".

Αύξηση κάθε βήματος κατά: Μετά από κάθε επιτυχημένο κύκλο προγραμματισμού, ο σειριακός αριθμός αυξάνεται σύμφωνα με αυτήν την τιμή.

Endian: Το Endian καθορίζει αν το LSB (Λιγότερο Σημαντικό Byte ή μονάδες) ή το MSB (Περισσότερο Σημαντικό Byte ή 256άδες) του σειριακού αριθμού θα αποθηκευθεί στην πρώτη θέση που ορίζεται από τη " Διεύθυνση chip για το πρώτο byte του σειριακού αριθμού".

Βάση αριθμών: Ο σειριακός αριθμός μπορεί να βασίζεται είτε στο δεκαδικό είτε στο δεκαεξαδικό σύστημα αρίθμησης.

Μορφή αριθμού: Οι σειριακοί αριθμοί μπορούν να γραφτούν σαν κείμενο ASCII ή σαν δυαδικές τιμές.

Hex code / ASCII: Αυτά τα δύο πεδία δείχνουν μια προεπισκόπηση του επόμενου σειριακού αριθμού που θα δημιουργηθεί σύμφωνα με τις επιλεγμένες ρυθμίσεις.

ΕΡΓΑ

Τα έργα επιτρέπουν να μπορείτε να αποθηκεύετε και να ανακαλείτε όλες τις ρυθμίσεις που σχετίζονται με τις καταστάσεις λειτουργίας "Προγραμματισμού", "Αντιγραφής", "Ανάγνωσης", και "Παραγωγή".

Η επιλογή τύπου chip , η επιλογή αρχείου, οι επιλογές chip, οι ρυθμίσεις σειριακών αριθμών, ο αριθμός αντιγράφων και τα ενεργοποιημένα/απενεργοποιημένα βήματα διαδικασιών αποθηκεύονται σε κάθε κατάσταση λειτουργίας. Επιπλέον το chip, το αρχείο και οι επιλογές chip για κάθε συνδεδεμένη συσκευή προγραμματισμού αποθηκεύονται στην κατάσταση παραγωγής.

Τα αρχεία έργων έχουν την επέκταση "per". Αυτό είναι συντομογραφία για το "Prog-Express Project". Τα αρχεία σώζονται σαν απλά αρχεία κειμένου και μπορούν να ανοίξουν με οποιονδήποτε απλό editor κειμένου. Για λόγους αυτοματοποίησης και απομακρυσμένου ελέγχου, τα αρχεία έργων μπορούν επίσης να δημιουργηθούν από μια άλλη εφαρμογή και να φορτωθούν στο Prog-Express.

ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ



Το πλήκτρο Αποθήκευση ανοίγει έναν εξερευνητή αρχείων. Εδώ μπορείτε να ορίσετε τη θέση και το όνομα του αρχείου έργου και μετά να το αποθηκεύσετε. Αν το αρχείο υπάρχει ήδη, μπορεί είτε να γραφτεί πάνω στο παλιό ή να διακοπεί η διαδικασία.

Όλες οι ρυθμίσεις από όλους τους διαλόγους και όλες οι καταστάσεις προγράμματος αποθηκεύονται.

ΦΟΡΤΩΣΗ



Όταν φορτώνετε, όλες οι αποθηκευμένες ρυθμίσεις επανέρχονται μόλις επιλεγεί το επιθυμητό αρχείο, χρησιμοποιώντας τον εξερευνητή αρχείων.

Προειδοποίηση! Όλες οι προηγούμενες ρυθμίσεις διαγράφονται όταν φορτώνεται ένα έργο, εκτός από τα δεδομένα της buffer που διατηρούνται.

ΤΗΛΕΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ PROG-EXPRESS

Για ειδικές εφαρμογές, μπορείτε επίσης να τηλεχειριστείτε το πρόγραμμα Prog-Express, καλώντας το από ένα εξωτερικό πρόγραμμα. Αυτό μπορεί να χρησιμοποιηθεί, για παράδειγμα, για να κάνετε εντελώς αυτοματοποιημένο προγραμματισμό σε ρυθμίσεις συσκευών ή τιμές μετρήσεων.

Οι εντολές μπορούν να σταλούν στο Prog-Express όταν αυτό τρέχει, χρησιμοποιώντας είτε ένα αρχείο ελέγχου, είτε παραμέτρους γραμμής εντολών.

ΤΗΛΕΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΑΠΟ ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΥΣ ΓΡΑΜΜΗΣ ΕΝΤΟΛΩΝ

Μια ή περισσότερες εντολές μπορούν να δοθούν χρησιμοποιώντας παραμέτρους γραμμής εντολών. Κάθε εντολή αρχίζει με κάθετο (slash). Μερικές εντολές χρειάζονται τιμές παραμέτρων, όπως π.χ. το όνομα του αρχείου που θα φορτωθεί. Οι παράμετροι χωρίζονται με κενά και τα ονόματα καταλόγων αρχείων πρέπει να περικλείονται σε διπλά εισαγωγικά.

Παραδείγματα:

```
Prog-Express.exe /open "C:\Directory\FileName.bin"
```

```
Prog-Express.exe /mode program /run 2 /exit
```

Το Prog-Express είναι εφαρμογή μοναδικής εκτέλεσης ανά υπολογιστή. Αυτό σημαίνει ότι μπορείτε να στείλετε νέες εντολές στο πρόγραμμα χρησιμοποιώντας παραμέτρους γραμμής εντολών ενόσω τρέχει το πρόγραμμα, χωρίς να αρχίζει ένα νέο παράθυρο με το πρόγραμμα κάθε φορά.

ΤΗΛΕΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΜΕ ΑΡΧΕΙΑ ΟΔΗΓΙΩΝ (SCRIPTS)

Αν το Prog-Express ξεκινήσει με την παράμετρο γραμμής εντολών `"/remotefile όνομα_αρχείου"`, τότε όλες οι εντολές στο αρχείο εκτελούνται. Χρησιμοποιώντας επιπλέον την εντολή `"poll"` το αρχείο μπορεί να ελέγχεται συνέχεια για αλλαγές. Μόλις αλλάξει το αρχείο, όλες οι εντολές στο αρχείο εκτελούνται.

Τα αρχεία οδηγιών (scripts) μπορούν να περιλαμβάνουν σχόλια, που σημειώνονται με το ελληνικό ερωτηματικό.

Παράδειγμα:

```
; Δείγμα script  
open "C:\Directory\FileName.bin"  
mode program  
run 2  
exit
```

ΕΝΤΟΛΗ REMOTEFILE

Η εντολή “remotefile” διαβάζει εντολές από ένα αρχείο και τις εκτελεί.

Παράδειγμα:

- `remotefile “C:\Directory\Remote.txt”` Φορτώνει τις εντολές από το αρχείο και τις εκτελεί.

ΕΝΤΟΛΕΣ POLL ON AND POLL OFF

Όταν εκτελεστεί η εντολή “poll on”, το αρχείο που δόθηκε στην εντολή “remotefile” ελέγχεται συνέχεια για αλλαγές. Μόλις μεταβληθεί το αρχείο από ένα εξωτερικό πρόγραμμα, οι εντολές που περιέχονται στο αρχείο εκτελούνται από το Prog-Express.

Ο έλεγχος διακόπτεται με την εντολή “poll off”. Η εντολή “poll on” παίρνει μια προαιρετική παράμετρο, που είναι το κάθε πόσα χιλιοστά δευτερολέπτου ελέγχεται το αρχείο για αλλαγές.

Παραδείγματα:

- `Poll on` Ξεκινάει τον τακτικό έλεγχο του αρχείου ελέγχου.
- `Poll off` Σταματάει τον τακτικό έλεγχο του αρχείου ελέγχου.
- `Poll on 2000` Ξεκινάει τον τακτικό έλεγχο του αρχείου ελέγχου. Το αρχείο ελέγχεται κάθε 2 δευτερόλεπτα (2000 χιλιοστά δευτερολέπτου) για αλλαγές.

ΕΝΤΟΛΗ OPEN

Η εντολή “open” ανοίγει ένα αρχείο έργου (.per) ή δεδομένων (.bin, .hex, .mhex,...). Όλα τα αρχεία που δεν έχουν επέκταση .per ανοίγουν στον Hex-Editor. Τα αρχεία .per θεωρούνται αρχεία έργου και ανοίγουν με αυτόν τον τρόπο.

Παραδείγματα:

- `open “C:\Directory\FileName.bin”` Φορτώνει το αρχείο στον Hex Editor.
- `open “C:\Directory\ProjectSettings.per”` Φορτώνει το αρχείο ρυθμίσεων του Prog-Express.

ΕΝΤΟΛΗ MODE

Με την εντολή “mode” μπορείτε να ορίσετε την κατάσταση του προγράμματος. Οι αποδεκτές παράμετροι είναι “program” (προγραμματισμός), “copy” (αντιγραφή), “read” (ανάγνωση), “production” (παραγωγή), “hexeditor” και “options” (επιλογές). Παράδειγμα: “Prog-Express.exe /mode program” βάζει το πρόγραμμα στην κατάσταση “προγραμματισμού”.

Παραδείγματα:

- `mode program` Βάζει το πρόγραμμα στην κατάσταση “προγραμματισμού”.

- `mode production` Βάζει το πρόγραμμα στην κατάσταση “παραγωγής”.

ΕΝΤΟΛΗ SELECTFILE

Η εντολή “selectfile” ορίζει ένα πηγαίο αρχείο για τις καταστάσεις “προγραμματισμός chip” ή “παραγωγή” και ένα αρχείο προορισμού για την κατάσταση “Ανάγνωση chip”. Παράδειγμα:

- `selectfile “C:\Directory\FileName.bin”` Ορίζει αυτό το αρχείο σαν πηγαίο/προορισμού στην τρέχουσα κατάσταση “προγραμματισμού”, “ανάγνωσης” ή “παραγωγής”.

ΕΝΤΟΛΗ PROCESSSTEP

Τα επιμέρους βήματα των διαδικασιών μπορούν να ενεργοποιηθούν/απενεργοποιηθούν με την εντολή “processstep”, τον αριθμό του βήματος και την παράμετρο “on” ή “off”.

Παραδείγματα:

- `processstep 3 on` Ενεργοποιεί το βήμα 3 της τρέχουσας κατάστασης προγράμματος.
- `processstep 5 off` Απενεργοποιεί το βήμα 5 της τρέχουσας κατάστασης προγράμματος.

ΕΝΤΟΛΗ AUTOIDENTIFY

Το chip μπορεί να αναγνωριστεί αυτόματα με την εντολή “autoidentify”.

Προαιρετικά, ένα όνομα αρχείου μπορεί να δοθεί σαν παράμετρος. Αν δοθεί, το Prog-Express αποθηκεύει το όνομα και τον τύπο του chip στο αρχείο αυτό.

Παραδείγματα:

- `autoidentify` Εκτελεί τη λειτουργία αναγνώρισης chip στην τρέχουσα κατάσταση του Prog-Express.
- `autoidentify “C:\Directory\chip.txt”` Αποθηκεύει το αναγνωριστικό τύπου και το όνομα του chip στο αρχείο που δόθηκε.

ΕΝΤΟΛΗ RUN

Η διαδικασία της τρέχουσας κατάστασης του προγράμματος μπορεί να ξεκινήσει, χρησιμοποιώντας την εντολή “run”. Ο αριθμός επαναλήψεων μπορεί προαιρετικά να δοθεί σαν παράμετρος.

Αν υπάρχει άλλη εντολή μετά την εντολή “run”, αυτή θα εκτελεστεί μόνο αφού τελειώσει η διαδικασία. Έτσι πολλές διαδικασίες μπορούν να εκτελεστούν η μία μετά την άλλη.

Παραδείγματα:

- `run` Αρχίζει τη διαδικασία.
- `run 10` Αρχίζει τη διαδικασία για 10 αντίγραφα.

ΕΝΤΟΛΗ SAVELOG

Τα περιεχόμενα της οθόνης καταγραφής μπορούν να αποθηκευθούν σε ένα αρχείο, χρησιμοποιώντας την εντολή “savelog”.

Ένα όνομα αρχείου μπορεί να δοθεί σαν προαιρετική παράμετρος. Αν δεν δοθεί, το Prog-Express σώζει τα δεδομένα καταγραφής στο αρχείο “log.txt” στον κατάλογο του Prog-Express.

Παραδείγματα:

- `savelog` Σώζει τα δεδομένα καταγραφής στο αρχείο log.txt.
- `savelog "C:\Directory\mylog.txt"` Σώζει τα δεδομένα καταγραφής στο αρχείο που δόθηκε.

ΕΝΤΟΛΗ SAVEDEVICEINFO

Πληροφορίες σχετικά με όλες τις συνδεδεμένες συσκευές USB Batronix μπορούν να σωθούν σε ένα αρχείο, χρησιμοποιώντας την εντολή “savedeviceinfo”.

Αυτή η εντολή σώζει τον αριθμό συσκευής, το όνομα, το σειριακό αριθμό, την έκδοση firmware, το τρέχον έργο, το ποσοστό προόδου και άλλες πληροφορίες σχετικά με τις συνδεδεμένες συσκευές.

Ένα όνομα αρχείου μπορεί να δοθεί σαν προαιρετική παράμετρος. Αν δεν δοθεί, το Prog-Express σώζει τα δεδομένα συσκευών στο αρχείο “deviceinfo.txt” στον κατάλογο του Prog-Express.

Παραδείγματα:

- `savedeviceinfo` Σώζει τα δεδομένα συσκευών στο αρχείο deviceinfo.txt.
- `savedeviceinfo "C:\Directory\devices.txt"` Σώζει τα δεδομένα συσκευών στο αρχείο που δόθηκε.

ΕΝΤΟΛΗ CLEARLOG

Τα περιεχόμενα της οθόνης καταγραφής μπορούν να διαγραφούν, με την εντολή “clearlog”.

ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΕΝΤΟΛΕΣ

- `hide` Κρύβει το πρόγραμμα Prog-Express.
- `show` Εμφανίζει το πρόγραμμα Prog-Express μετά από μια εντολή “hide”.
- `exit` Κλείνει το πρόγραμμα Prog-Express.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ: ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Μελέτη περίπτωσης: Σε ένα παραγωγικό περιβάλλον, ειδικό πρόγραμμα συλλαμβάνει δεδομένα μετρήσεων από ειδικές συσκευές και οι προσαρμοσμένες τιμές πρέπει να προγραμματιστούν σε ένα chip μνήμης.

Αρχικά, όλες οι επιθυμητές ειδικές ρυθμίσεις όπως επιλογές chip ή σειριακοί αριθμοί, όπως επίσης και ο τύπος του chip και το αρχείο για εγγραφή ορίζονται μέσω της κοινής λειτουργίας του Prog-Express και αποθηκεύονται σε ένα αρχείο έργου με όνομα project.per.

Κατόπιν το ειδικό πρόγραμμα ξεκινάει το Prog-Express με την κλήση γραμμής εντολών:

```
Prog-Express.exe /remotefile "C:\Directory\Remote.txt" /poll on
```

Αυτό ξεκινάει το Prog-Express το οποίο συνεχίζει να παρακολουθεί το αρχείο remote.txt για αλλαγές. Το ειδικό πρόγραμμα αρχικά ελέγχει τη συσκευή, μετά σώζει τα προσαρμοσμένα δεδομένα στο αρχείο adjustments.bin και κατόπιν σώζει το αρχείο remote.txt με τα παρακάτω περιεχόμενα:

;Δείγμα εφαρμογής	
open "C:\Directory\Project.per"	;Φορτώνει τις ρυθμίσεις προγράμματος
mode program	;Γυρίζει σε κατάσταση "Προγραμματισμού"
run	;Ξεκινά τη διαδικασία
savelog	;Αποθηκεύει τις κινήσεις που έγιναν στο αρχείο log.txt

Μετά το ειδικό πρόγραμμα ελέγχει το αρχείο log.txt, το αξιολογεί και κατόπιν συνεχίζει στην επόμενη συσκευή.